Índice

Índice 1
Nota de uso 2
Informações de segurança 2
Precauções 3
Avisos de segurança visual 5
Características do produto 5
Introdução 6
Visão geral da embalagem 6
Visão geral do produto 7
Unidade principal 7
Painel de controle 8
Conexões de entrada / saída 9
Controle remoto 11
Instalação 12
Conectando o projetor 12
Conexão ao computador/notebook 12
Conexão às fontes de vídeo 13
Como ligar e desligar o projetor 15
Como ligar o projetor 15
Desligando o projetor 16
Indicador de advertência 16
Ajuste da imagem projetada 17
Ajuste da altura do projetor 17
Ajuste do zoom e foco do projetor 18
Ajuste do tamanho da imagem de projeção 18
Ajuste de Posição de Imagem Projetada Usando PureShift 19
Controles do usuário 21
Painel de controle e controle remoto 21
Painel de controle 21
Controle remoto 22
Usando o Contole Remoto de Mouse USB 24
Usando o botão ENTER / AJUDA 24
Menus de exibição em tela 27
Como operar 27
Árvore de menus 28
Imagem 29
Display 32
Configuração 37
Opções 49
Apêndices 52
Solução de problemas 52
Problemas de imagem 52
Outros problemas 55
Indicação de status do projetor 55
Problemas do controle remoto 56
Troca da lâmpada 57
Modos de compatibilidade 59
Comandos RS232 60
Instalação no teto 63
Escritórios globais da Optoma 64
Notas reguladoras e de segurança 66

Informações de segurança

	O raio com ponta dentro de um triângulo eqüilátero serve para alertar o usuário da presença de "tensão perigosa" não isolada dentro do gabinete do produto, que pode ter intensidade suficiente para constituir um risco de choque elétrico às pessoas.
	O ponto de exclamação dentro de um triângulo eqüilátero serve para alertar o usuário da presença de instruções importantes de operação e manutenção (serviço) no documento que acompanha o aparelho.

AVISO: PARA REDUZIR O RISCO DE INCÊNDIO OU CHOQUE ELÉTRICO, NÃO EXPONHA ESTE APARELHO À CHUVA OU UMIDADE. ALTAS TENSÕES PERIGOSAS ESTÃO PRESENTES NO INTERIOR DO GABINETE. NÃO ABRA O GABINETE. CONFIE QUALQUER REPARO AO PESSOAL DE SERVIÇO QUALIFICADO APENAS.

Limites de emissões da Classe B

Este aparelho digital Classe B atende a todos os requisitos das Regulamentações Canadenses para Equipamentos Causadores de Interferência.

Instruções importantes de segurança

1. Não bloqueie nenhuma abertura de ventilação. Para garantir uma operação confiável do projetor e protegê-lo contra superaquecimento, coloque-o numa posição e local que não interfira com a ventilação adequada. Por exemplo, não coloque o projetor sobre uma cama, um sofá, etc. Não o coloque num lugar fechado, como uma estante de livros ou num gabinete que possa impedir o fluxo do ar através das aberturas de ventilação.
2. Não use este projetor próximo à água ou umidade. Para reduzir o risco de incêndio ou choque elétrico, não exponha o projetor à chuva ou umidade.
3. Não instale próximo a fontes de calor, como radiadores, aquecedores, fornos, ou outros aparelhos tais como amplificadores que produzam calor.
4. Limpe somente com pano seco.
5. Use somente acessórios especificados pelo fabricante.
6. Não use a unidade se ela tiver sido fisicamente danificada ou abusada. Dano/abuso físico seriam (mas não limitados a):
   - ❒ A unidade foi derrubada.
   - ❒ O cabo de alimentação ou o plugue tiverem sido danificados.
   - ❒ Líquido tiver sido derrubado no projetor.
   - ❒ O produto foi exposto à chuva ou água.
   - ❒ Algo caiu no projetor ou algo está solto por dentro.

   Não tente consertar a unidade por si mesmo. A abertura ou remoção das tampas pode expô-lo a tensões perigosas e outros riscos. Favor procurar a Optoma antes de enviar a unidade para reparo.
7. Não deixe objetos ou líquidos entrarem no projetor. Eles podem tocar nos pontos perigosos de tensão e causar curto circuito em peças que podem resultar em incêndio ou choque elétrico.
8. Veja as marcas de segurança no gabinete do produto.
9. A unidade deve apenas ser reparada por pessoal de serviço apropriado.

Precauções

Siga todos os avisos, precauções e manutenções recomendadas neste manual do usuário.

- Aviso- Não olhe para a lente do projetor quando a lâmpada estiver acesa. A luz brilhante pode ferir os olhos.
- Aviso- Para reduzir o risco de incêndio ou choque elétrico, não exponha este projetor à chuva ou umidade.
- Aviso- Não abra nem desmonte o projetor porque isso pode causar choque elétrico.
- Aviso- Ao trocar a lâmpada, espere até que o aparelho esfrie. Siga todas as instruções descritas nas páginas 57-58.
- Aviso- Este projetor detectará a vida útil da lâmpada. Certifique-se de trocar a lâmpada quando aparecerem mensagens de aviso.
- Aviso- Redefina a função “Reset lâmpada” a partir do menu OSD “Opções | Conf. da Lâmpada” depois de trocar o módulo da lâmpada (consulte a página 51).
- Aviso- Antes de desligar o projetor, certifique-se de que o ciclo de arrefecimento tenha sido completado antes de desconectar a energia. Espere o projetor esfriar por 90 segundos.
- Aviso- Não use a tampa da lente quando o projetor estiver em funcionamento.
- Aviso- Quando a lâmpada estiver chegando no final da sua vida útil, a mensagem “Substituição Sugerida” aparecerá na tela. Por favor contate o seu revendedor local ou centro de serviço para trocar a lâmpada assim que seja possível.
- Aviso- Para reducir o risco de lesão aos olhos, não olhe diretamente para o feixo de lazer no controle remoto e não aponte o feixo do lazer para os olhos de ninguem. este controle remoto é equipado com lazer Classe II que emite radiação.

- Quando a lâmpada chegar ao fim da sua vida útil, o projetor apagará até que o módulo da lâmpada seja trocado. Para trocar a lâmpada, siga os procedimentos descritos na seção “Troca da lâmpada”, nas páginas 57-58.

Nota de uso

Faça:

- Desligue e retire o plugue de alimentação elétrica da tomada de CA antes de limpar o produto.
- Use um tecido suave seco com detergente diluído para limpar a caixa do vídeo.
- Retire o plugue de alimentação elétrica da tomada CA se o produto não for usado por um longo período.

NÃO:

- Bloqueie as ranhuras e aberturas de ventilação.
- Use produtos de limpeza abrasivos, ceras ou solventes para limpar a unidade.
- Use sob as seguintes condições:
  - Ambientes extremamente quentes, frios ou úmidos.
    - Certifique-se de que a temperatura ambiente esteja dentro de 5-35ºC
    - A umidade relativa esteja entre 5 e 35°C, 80% (máx.), sem condensação.
  - Em áreas sujeitas a poeira e sujeira excessivas.
  - Próximo de qualquer aparelho que gere um forte campo magnético.
  - Sob a luz solar direta.

Avisos de segurança visual

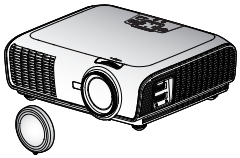
- Evite sempre olhar/encarar diretamente para o feixe de luz do projetor. Fique de costas para o feixe de luz o máximo possível.
- Quando o projetor for usado numa sala de aula, supervisione corretamente os alunos quando forem apontar algo na tela.
- Para minimizar a potência necessária da lâmpada, use persianas para reduzir os níveis de luz ambiente.

Características do produto

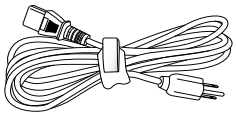
- XGA (1024x768) / WXGA (1280x800) Resolução original
- Alcance Grande de Zoom
- Operação de troca de lente manual
- LAN Sem fio (para modelo sem fio apenas)

Visão geral da embalagem

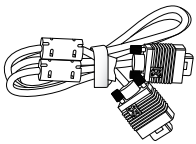
Desembale e inspecione o conteúdo da caixa para assegurar que todas as peças listadas a baixo estão na caixa. Caso algo esteja faltando, favor entrar em contato com seu centro de serviço ao cliente mais próximo.



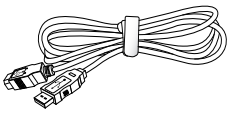
Projetor com tampa de lente



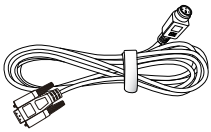
Cabo de Alimentação 3,0m



Cabo VGA de 1,8 m



Cabo USB 1,8m



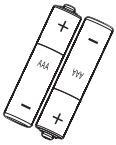
Cabo RS232 1,8m

Controle remoto por infravermelho

- Devido a diferentes aplicações em cada país, algumas regiões podem ter diferentes acessóios.

Documentação

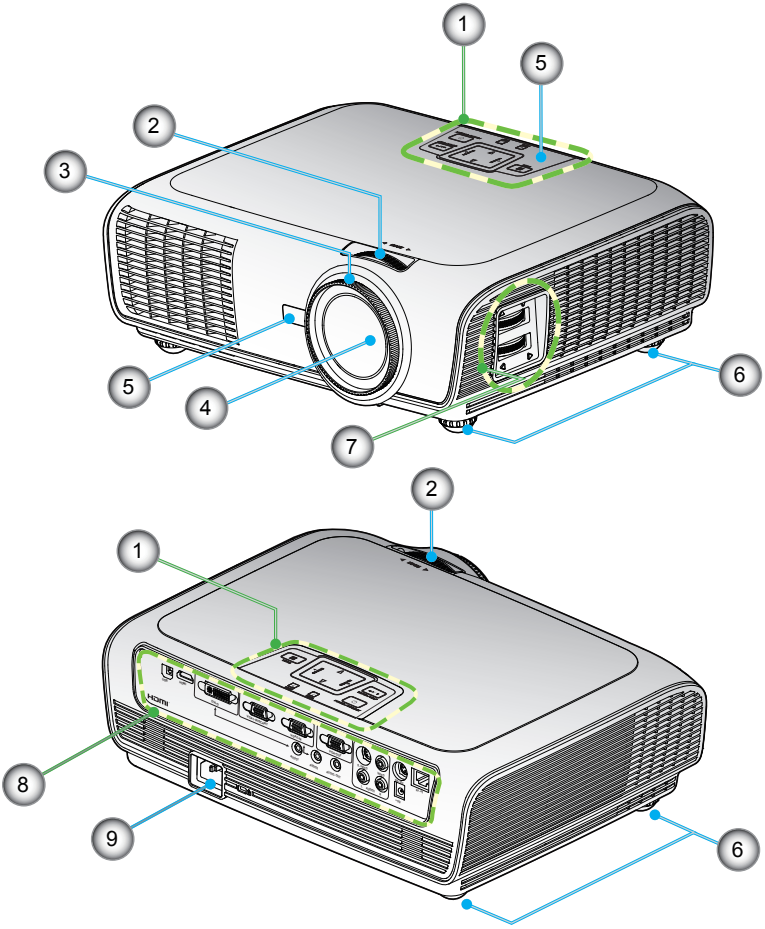
- ☑ Manual do usuário
- ☑ Folheto de garantia
- ☑ Folheto de início rápido
- ☑ Cartão WEEE (para EMEA apenas)



Duas pilhas AAA

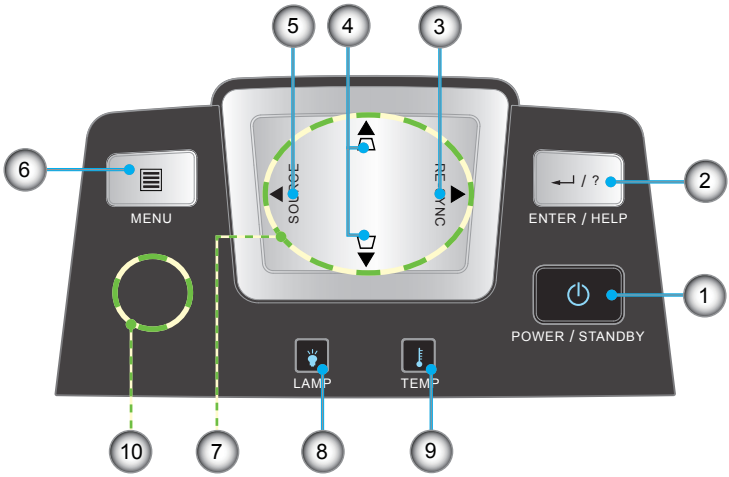
Visão geral do produto

Unidade principal



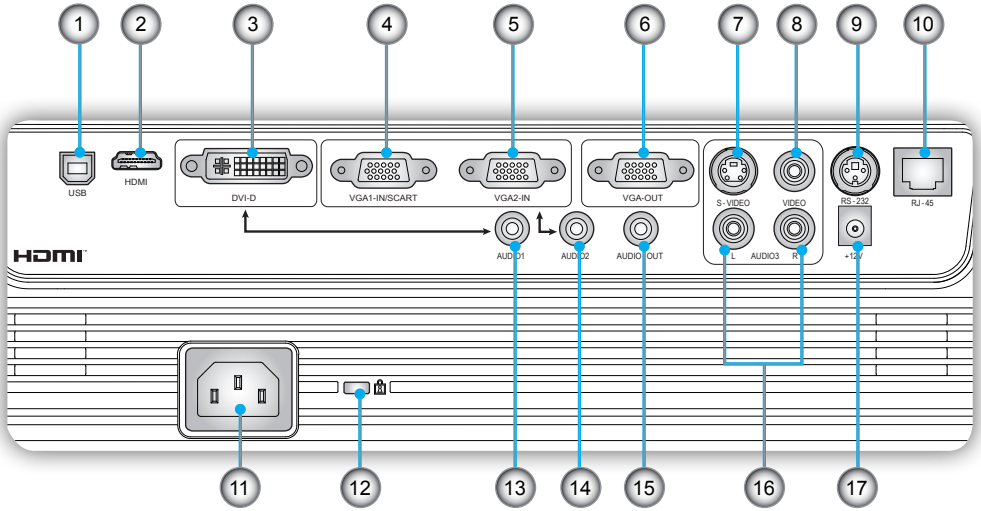
1. Painel de controle
2. Anel de zoom
3. Anel de foco
4. Lente de zoom
5. Receptor de infravermelho
6. Pés de ajuste de inclinação
7. Ajuste de troca de lente
8. Conexões de Entrada / Saída
9. Soquete de alimentação

Painel de controle

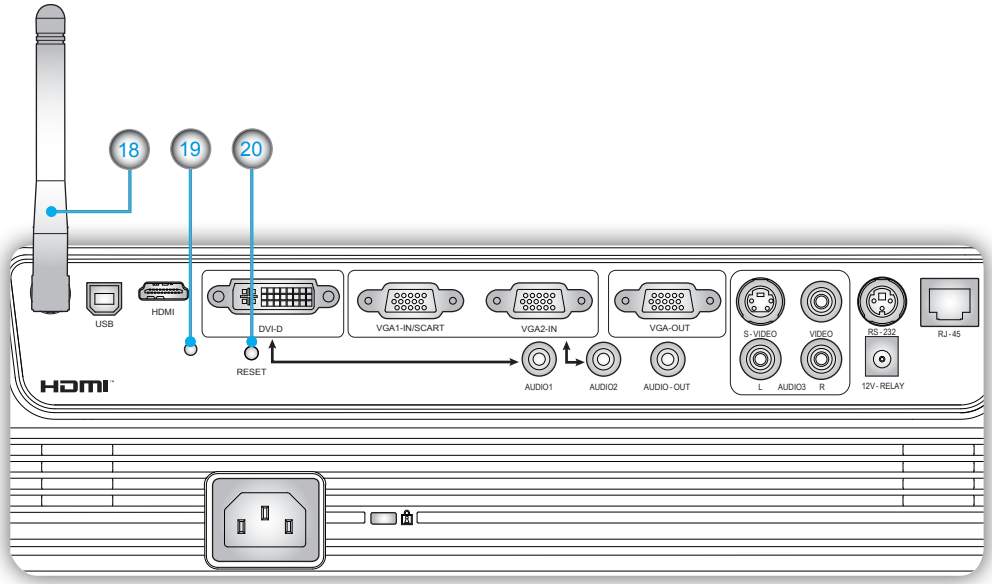


1. Energia/Espera e LED de Energia
2. Enter/Ajuda
3. Re-sincronizar
4. Correção de distorção trapezoidal
5. Fonte
6. Menu
7. Teclas de seleção de quatro direções
8. LED de falha da lâmpada
9. LED de temperatura
10. Receptor de infravermelho

Conexões de entrada / saída



1. Conector USB (Conectar no PC para função Mouse Remoto)
2. Conector HDMI
3. Conector DVI-D (PC Digital (HDCP))
4. Conector VGA1-In / SCART
   (entrada de sinal analógico de PC/entrada de vídeo componente/ HDTV/SCART)
5. Conector VGA2-In
   (sinal analógico de PC / entrada de vídeo componente / HDTV)
6. Conector VGA-Out (saída de interligação do monitor)
7. Conector de entrada S-Video
8. Conector de entrada de vídeo composto
9. Conector RS-232 (3 pinos)
10. RJ45 Conector de Rede
11. Soquete de alimentação
12. Porta para trava Kensington Microsaver™
13. Entrada de Áudio 1 (Mini Jack de 3,5mm) (padrão para DVI-D)
14. Entrada de Áudio 2 (Mini Jack de 3,5mm) (padrão para VGA)
15. Conector de saída de áudio (Mini Jack de 3,5mm)
16. Entrada Áudio 3 (L/R RCA) (padrão para S-video & Composite)
17. 12V Conector Relê Ativação



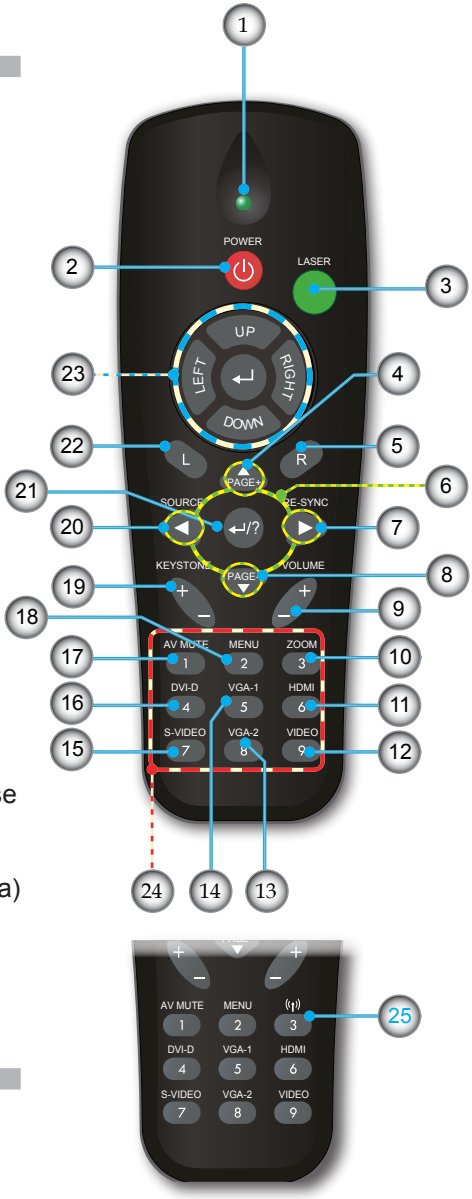
Os itens abaixo aplicam aos moidelos com a característica sem fio:

18. Antena
19. LED indicador de status
20. Botão Reiniciar

Controle remoto

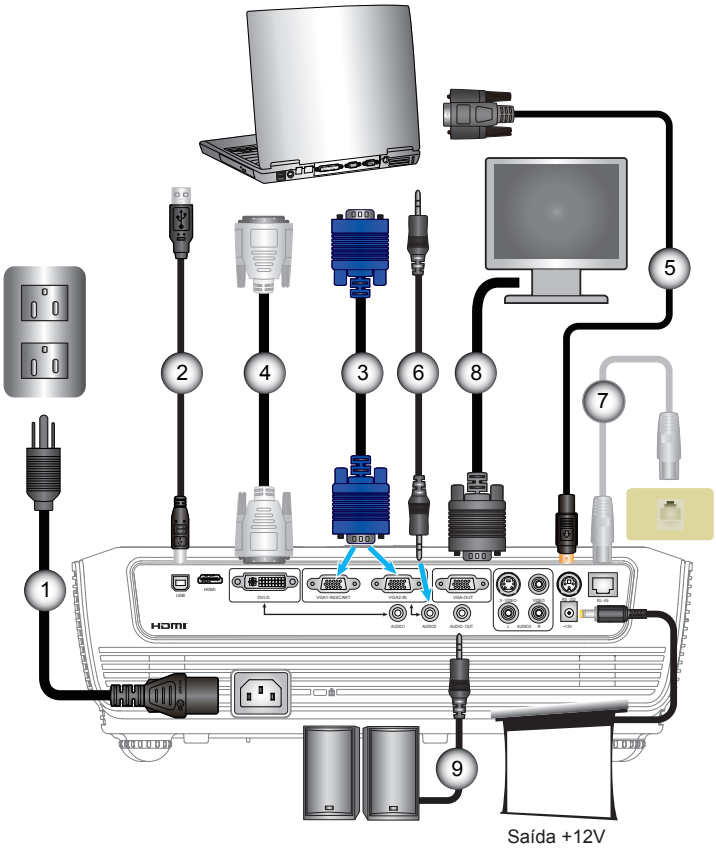
1. Indicador LED
2. Liga/desliga Energia
3. Apontador a lazer
4. Página para cima
5. Clique direito mouse
6. Teclas de seleção de quatro direções
7. Re-sincronizar
8. Página para baixo
9. Volume +/-
10. Zoom
11. HDMI
12. Video
13. VGA-2
14. VGA-1
15. S-Video
16. DVI-D
17. Mudo AV
18. Menu
19. Keystone +/-
20. Fonte
21. Enter/Ajuda
22. Clique esquerdo mouse
23. Controle PC/Mouse
24. Teclado numérico (para entrada de senha)

25. Botão sem fio (para modelo sem fio apenas)



Conectando o projetor

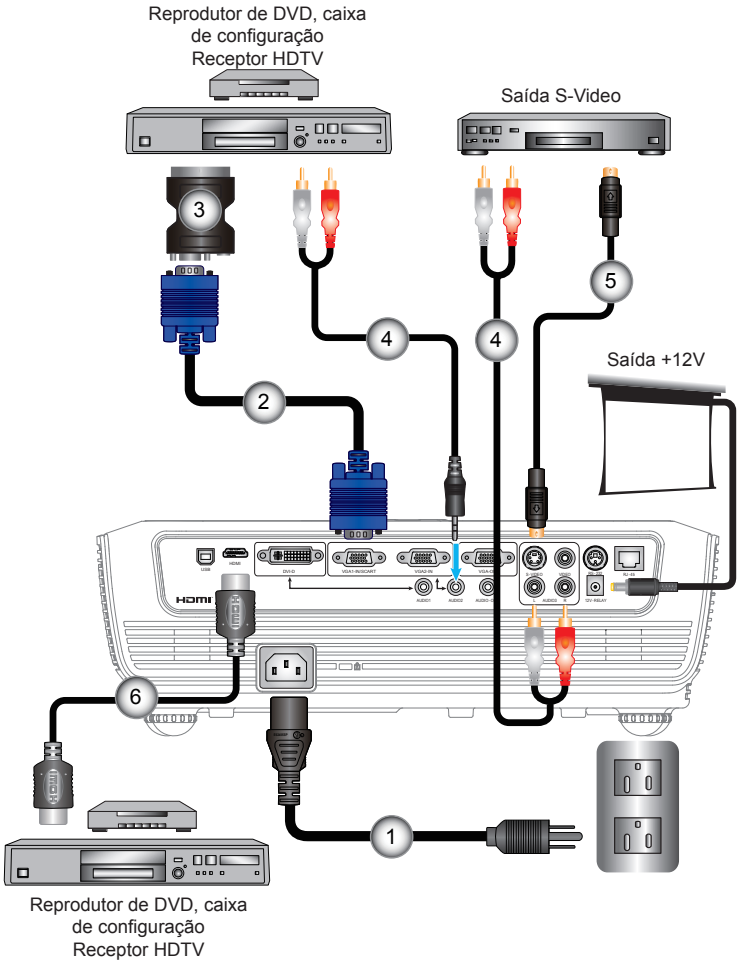
Conexão ao computador/notebook



- Devido a diferentes aplicações em cada país algumas regiões podem ter acessórios diferentes.
- (*) Acessório opcional

1	Cabo de alimentação
2	Cabo USB
3	Cabo VGA
4	*Cabo DVI
5	Cabo RS232
6	*Cabo de entrada de áudio
7	*Cabo de Rede
8	*Cabo de saída VGA
9	*Cabo de saída de áudio

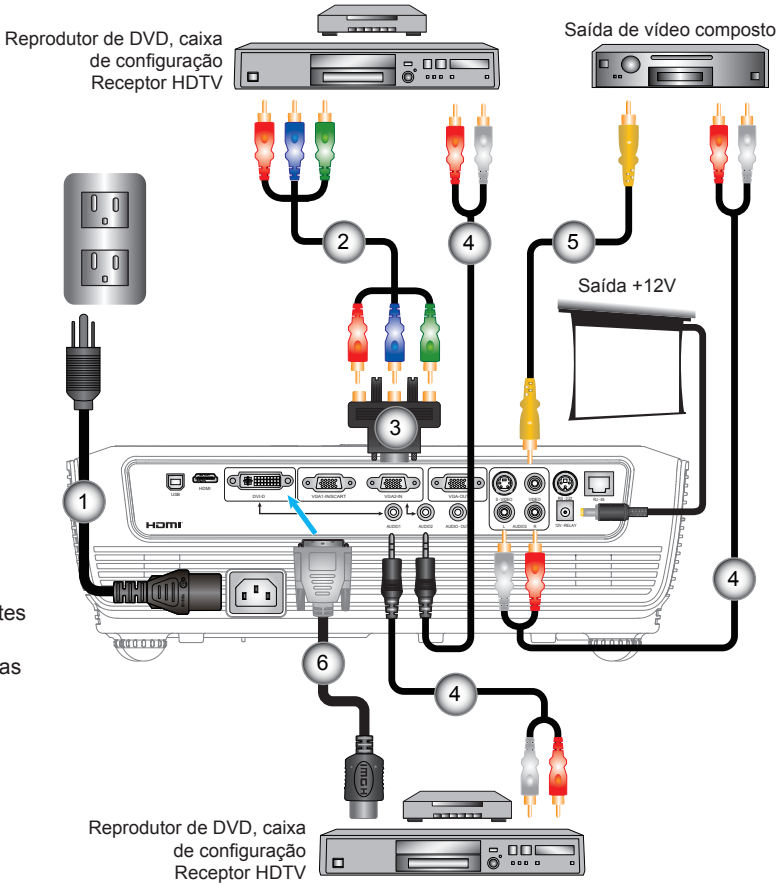
Conectar ao Vídeo/VGA1-IN/SCART/HDMI



- Devido a diferentes aplicações em cada país algumas regiões podem ter acessórios diferentes.
- (*) Acessório opcional

1	Cabo de alimentação
2	Cabo VGA
3	*Adaptador SCART/VGA
4	*Cabo de áudio Jack/RCA
5	*Cabo S-Video
6	*Cabo HDMI

Conectar ao Vídeo/VGA1-IN/SCART/HDMI



- Devido a diferentes aplicações em cada país algumas regiões podem ter acessórios diferentes.
- (*) Acessório opcional

1.....Cabo de alimentação
2..... *Cabo componente 3 RCA
3..... *15 pinos para 3 componentes RCA /adaptador HDTV
4..... *Cabo de áudio Jack/RCA
5..... *Cabo de vídeo composto
6.....Cabo DVI para HDMI

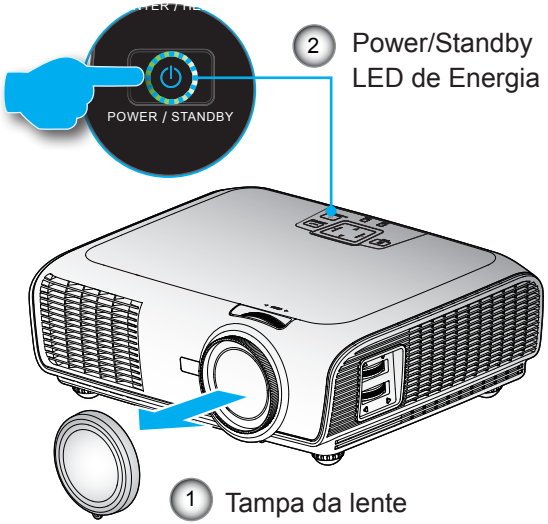
Como ligar e desligar o projetor

Como ligar o projetor

1. Remova a tampa da lente. ❶
2. Conecte seguramente o cabo de alimentação e o cabo de sinal. Quando conectado, o LED de funcionamento acenderá em vermelho.
3. Acenda a lâmpada pressionando o botão "⏻" na parte superior do projetor ou no controle remoto. O LED de funcionamento se piscará agora em Azul. ❷

   A tela de abertura aparecerá em aproximadamente 10 segundos. Ao usar o projetor pela primeira vez, poderá selecionar o idioma desejado a partir do menu rápido depois da exibição da tela de abertura.
4. Ligue e conecte a fonte que você deseja exibir na tela (computador, notebook, video player, etc). O projetor detectará a fonte automaticamente. Caso contrário, pressione o botão menu e vá para "OPÇÕES". Se certifique que o "Procura fonte" foi definido como "Desligar".

❖ Ao conectar várias fontes ao mesmo tempo, pressione o botão "FONTE" no painel de controle ou as teclas equivalentes no controle remoto para alternar entre as entradas.

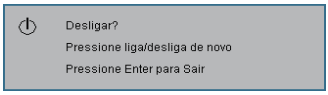


NOTE

❖ Ligue o projetor e, em seguida, selecione as fontes de sinal.

Desligando o projetor

1. Pressione o botão "⏻" para desligar a lâmpada do projetor. A mensagem a seguir será exibida na tela.



   Pressione o botão "⏻" novamente para confirmar o desligamento. caso o botão não seja pressionado, a mensagem aparecerá em 5 segundos.
2. Os ventiladores de arrefecimento continuam funcionando por cerca de 10 segundos. Quando o LED de funcionamento acende em vermelho, significa que o projetor entrou no modo de espera.

   Se quiser religar o projetor, deverá esperar até que tenha concluído o ciclo de arrefecimento e tenha entrado no modo de espera. No modo de espera, basta pressionar o botão "⏻" para reiniciar o projetor.
3. Desconecte o cabo de alimentação da tomada elétrica e do projetor.
4. Não ligue o projetor logo depois de desligá-lo.

Indicador de advertência

- Quando o indicador "LAMP" permanece aceso em vermelho, o projetor será automaticamente desligado. Por favor, entre em contato com o seu centro de serviço mais próximo para obter assistência.

- Quando o indicador "TEMP" permanece vermelho o projetor está superaquecido. O projetor será desligado automaticamente.
  Sob condições normais, o projetor pode ser religado depois de esfriar.

- Quando o indicador "TEMP" permancer vermelho, indica que o ventilador falhou.

NOTE

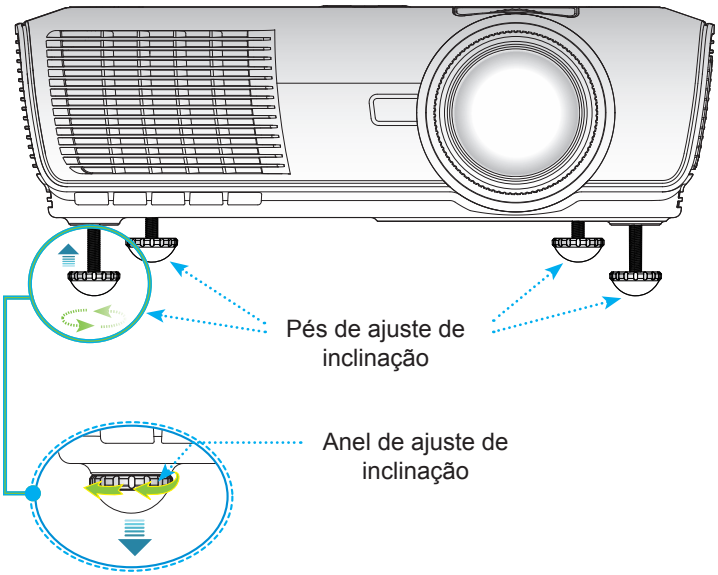
- Contate o centro de serviço mais próximo caso o projetor exiba estes sintomas. Consulte a página 64-65 para obter mais informações.

Ajuste da imagem projetada

Ajuste da altura do projetor

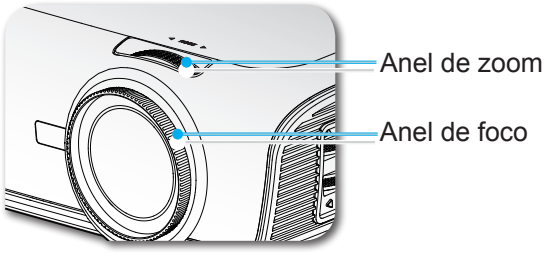
O projetor está equipado com pés de elevação para ajustar a altura da imagem.

1. Localize o pé ajustável que você deseja modificar na parte inferior do monitor.
2. Gire os três anéis ajustáveis no sentido anti-horário para elevar o projetor, ou no sentido horário para abaixá-lo. Repita com os demais pés conforme necessário.



Ajuste do zoom e foco do projetor

É possível girar o anel de zoom para ampliar ou reduzir. Para focalizar a imagem, gire o anel de foco até que a imagem esteja nítida. O projetor pode focalizar a uma distância de 1,0 a 10,0 metros.



Ajuste do tamanho da imagem de projeção

Modelo WXGA

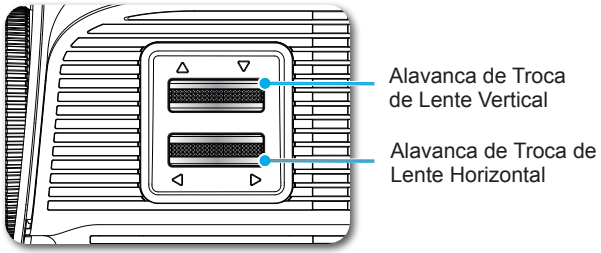
Diagonal comprimento (polegada) tamanho de tela 16:10	Tamanho de tela W × H (16:10)				Distância de Projeção (D)				Compensação (Hd)	
	(m)		(pés)		(m)		(pés)			
	Largura	Altura	Largura	Altura	Largura	Tele	Largura	Tele	(m)	(pés)
30	0,65	0,40	2,12	1,32	0,97	1,47	3,17	4,83	0,10	0,33
40	0,86	0,54	2,83	2,77	1,29	1,96	4,22	6,44	0,13	0,44
50	1,08	0,67	3,53	2,21	1,61	2,54	5,28	8,05	0,17	0,55
60	1,29	0,81	4,24	2,65	1,93	2,95	6,33	9,66	0,20	0,66
70	1,51	1,94	4,95	3,09	2,25	3,44	7,39	11,27	0,24	0,77
80	1,72	1,08	5,65	3,53	2,57	3,93	8,45	12,88	0,27	0,88
90	1,94	1,21	6,36	3,97	2,90	4,42	9,50	14,49	0,30	0,99
100	2,15	1,35	7,07	4,42	3,22	4,91	10,56	16,10	0,34	1,10
110	2,37	1,48	7,77	4,86	3,54	5,40	11,61	17,72	0,37	1,21
130	2,80	1,75	9,19	5,74	4,18	6,38	13,72	20,94	0,44	1,44
150	3,23	2,02	10,60	6,62	4,83	7,36	15,84	24,16	0,50	1,66
180	3,88	2,42	12,72	7,95	5,79	8,84	19,00	28,99	0,61	1,99
200	4,31	2,69	14,13	8,83	6,44	9,82	21,12	32,21	0,67	2,21
250	5,38	3,37	17,67	11,04	8,04	12,27	26,39	40,26	0,84	2,76
300	6,46	4,04	20,20	13,25	9,65	-	31,67	-	1,01	3,31

Modelo XGA

Diagonal comprimento (polegada) tamanho de tela 4:3	Tamanho de tela W × H (4:3)				Distância de Projeção (D)				Compensação (Hd)	
	(m)		(pés)		(m)		(pés)			
	Largura	Altura	Largura	Altura	Largura	Tele	Largura	Tele	(m)	(pés)
30	0,65	0,4	2,13	1,31	1,0	1,6	3,28	5,25	0,12	0,39
40	0,86	0,54	2,82	1,77	1,3	2,1	4,27	6,89	0,16	0,53
50	1,08	0,67	3,54	2,20	1,6	2,7	5,25	8,86	0,20	0,66
60	1,29	0,81	4,23	2,66	2,0	3,2	6,56	10,50	0,24	0,80
70	1,51	0,94	4,95	3,08	2,3	3,8	7,55	12,47	0,28	0,93
80	1,72	1,08	5,64	3,54	2,6	4,3	8,53	14,11	0,32	1,06
90	1,94	1,21	6,36	3,97	3,0	4,8	9,84	15,75	0,36	1,19
100	2,15	1,35	7,05	4,43	3,3	5,4	10,83	17,72	0,41	1,33
120	2,58	1,62	8,46	5,31	4,0	6,4	13,12	21,00	0,49	1,59
150	3,23	2,02	10,60	6,63	4,9	8,0	16,08	26,25	0,61	1,99
180	3,88	2,42	12,73	7,94	5,9	9,7	19,36	31,82	0,73	2,38
200	4,31	2,69	14,14	8,83	6,6	10,7	21,65	35,10	0,81	2,65
250	5,38	3,37	17,65	11,06	8,2	13,4	26,90	43,96	1,01	3,32
300	6,46	4,04	21,19	13,25	9,9	-	32,48	-	1,21	3,98

❖ Este gráfico serve apenas como referência ao usuário.

Ajuste de Posição de Imagem Projetada Usando PureShift



A característica PureShift fornece uma função de troca de lente que pode ser usada para ajustar a posição da imagem projetada seja horizontalmente ou verticalmente dentro do alcance listado abaixo. PureShift é un sistema único que fornece troca de lente enquanto mantendo uma taxa ANSI de contraste muito mais alta que os sistemas tradicionais de troca de lente.

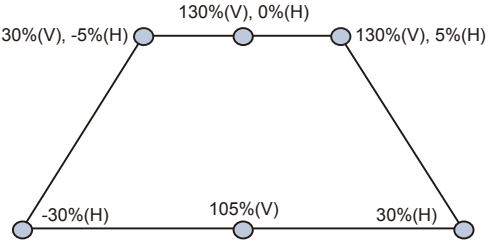
NOTE

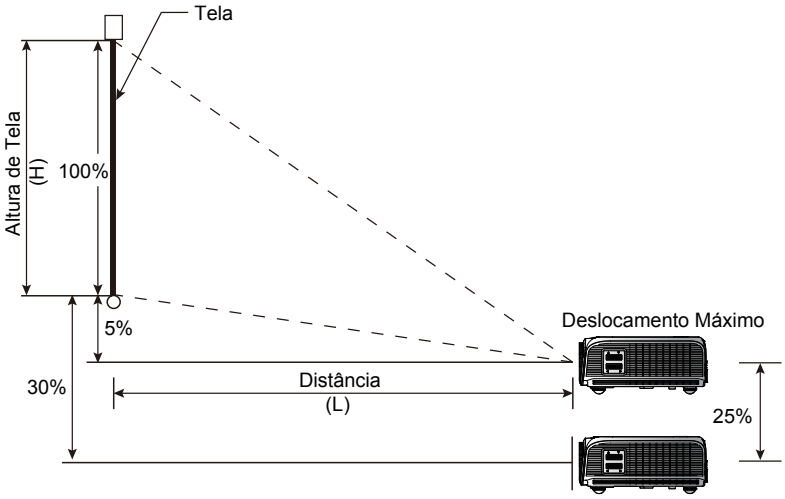
- O alcance do ajustel Vertical e Horizontal é limitado conforme ilustrado no diagrama de alcance de PureShift.

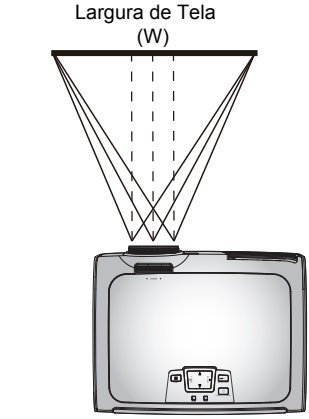
Ajustando a posição da imagem

A imagem pode ser configurada a uma máximo de 30% da sua largura seja para esquerda, direita ou centro, providenciando um alcance de ajuste de 60%.

A compensação vertical pode ser ajustada entre 105% - 130% da latura da tela, providenciando alcance de ajuste de 25%.



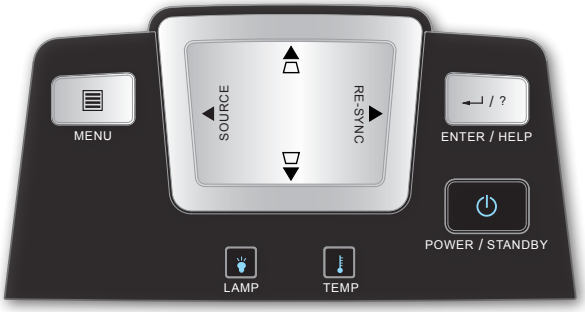

Tela
Altura de Tela
(H)
100%
5%
30%
Distância
(L)
Deslocamento Máximo
25%


Largura de Tela
(W)
Lado Esquerdo
30%W
Lado Direito
30%W

Painel de controle e controle remoto

Há duas maneiras de controlar as funções:
Controle Remoto e Painel de Controle.

Painel de controle



Uso do painel de controle	
ENERGIA / ESPERA LED de Energia	Consulte a seção “Como ligar e desligar o projetor” nas páginas 15-16. Indica o status do projetor.
◄┘ / ? ENTER / AJUDA	Confirme a seleção do seu item. Menu de Ajuda (consutle a página 24).
MENU	Pressione “MENU” para abrir os menus de exibição em tela (OSD). Para sair do OSD, pressione “MENU” novamente.
RE-SINCRONIZAR	Sincroniza automaticamente o projetor para a fonte de entrada.
FONTE	Pressione “FONTE” para selecionar um sinal de entrada.
Teclas de seleção de quatro direções	Use ▲ ▼ ◄ ► para selecionar os itens ou fazer ajustes nas seleções.
Distorção trapezoidal	Use ▽ △ para ajustar a distorção da imagem provocada pela inclinação do projetor. (±16 graus)
LED da lâmpada	Indica o status da lâmpada do projetor.
LED de temperatura	Indica o status da temperatura do projetor.

Controle remoto

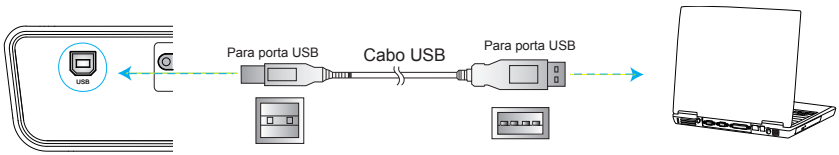
Uso do controle remoto	
POWER	Consulte a seção “Como ligar e desligar o projetor” nas páginas 15-16.
LAZER	Aponte o remoto para a tela de visualização, pressione e segure o botão para ativar o apontador a lazer.
Controle PC/ Mouse	O controle de PC/Mouse pode ser usado para controlar o movimento do mouse. A função de mouse é habilitada usando o cabo USB para conectar o seu computador ao projetor.
Botão L	Clique esquerdo mouse.
Botão R	Clique direito mouse.
PÁGINA +	Use este botão para página para cima.
PÁGINA -	Use este botão para página para baixo.
↵/ ? Enter/Ajuda	Confirme a seleção do seu item./ Menu de Ajuda (consutle a página 24).
FONTE	Pressione “FONTE” para selecionar um sinal de entrada.
RE-SINCRONIZAR	Sincroniza automaticamente o projetor para a fonte de entrada.
Teclas de seleção de quatro direções	Use ▲ ▼ ◀ ▶ para selecionar os itens ou fazer ajustes nas seleções.
KEYSTONE +/-	Ajusta a distorção da imagem provocada pela inclinação do projetor.
VOLUME +/-	Aumenta/diminui o volume.
BRILHO	Ajusta o brilho da imagem

Controle remoto

Uso do controle remoto	
MENU	Pressione “MENU” para abrir os menus de exibição em tela (OSD). Para sair do OSD, pressione “MENU” novamente.
ZOOM	Aumentar na imagem. Pressione ◀▶ botões para alterar o aumento. (Este botão possui uma função diferente no modelo sem fio.)
DVI-D	Pressione “DVI-D” para selecionar a fonte DVI-D.
VGA-1	Pressione “VGA-1” para selecionar a fonte do conector VGA1-IN/SCART.
Mudo AV	Desliga/liga temporariamente o áudio e o vídeo.
S-Video	Pressione “S-VIDEO” para selecionar a fonte S-Video.
VGA-2	Pressione “VGA-2” para selecionar a fonte do conector VGA2-In.
VÍDEO	Pressione “Vídeo” para escolher a fonte de vídeo composto.
Sem fio ((•))	Pressione ((•)) para selecionar fonte sem fio. (Este botão tem uma função diferente no nodelo sem-fio.)

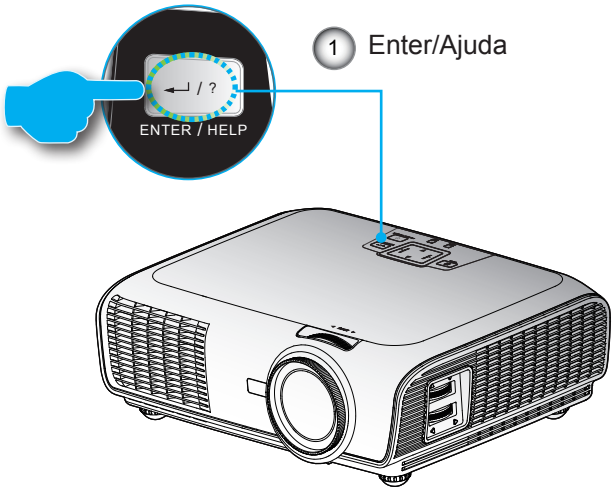
Usando o Contole Remoto de Mouse USB

O controle remoto pode ser usado como controle remoto de mouse ao conectar o projetor no computador via cabo USB.

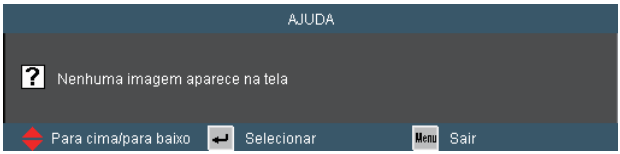


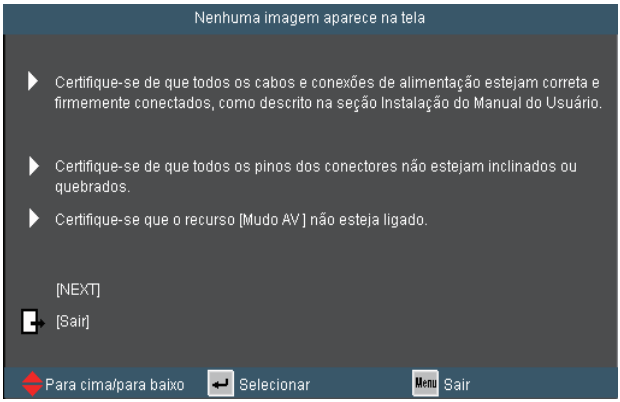
Usando o botão ENTER / AJUDA

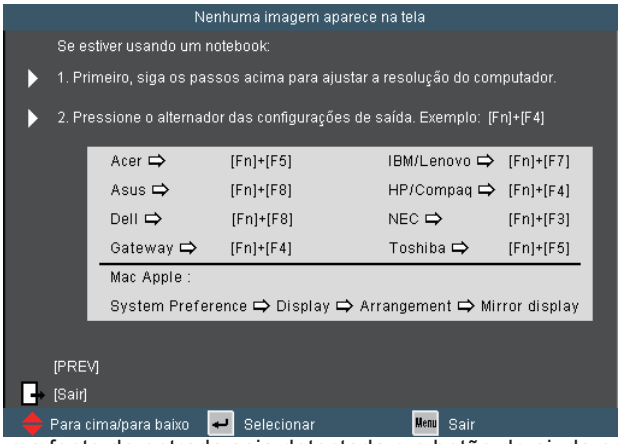
Pressione o botão "↵ / ?" no painel de controle ou no controle remoto para abrir o Menu de Ajuda.



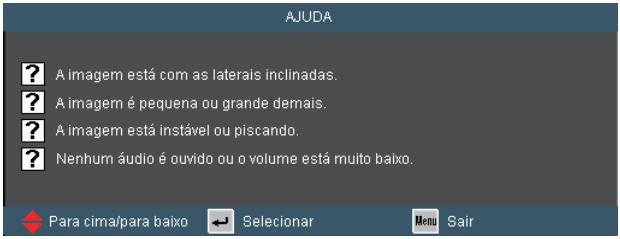
- Caso nenhuma fonte de entada seja detectada e o botão de ajuda é pressionado:

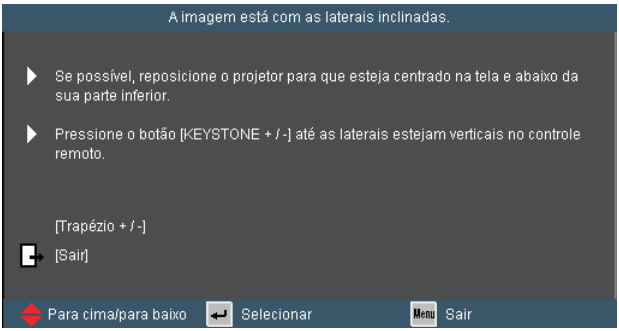


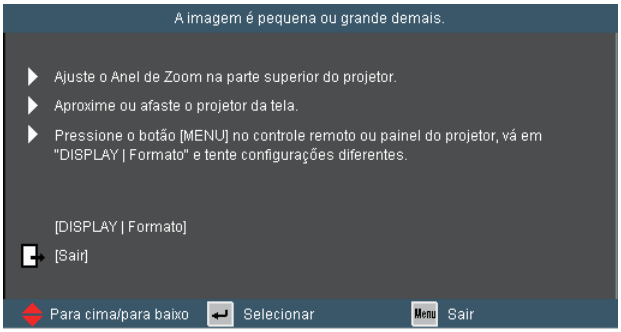

Nenhuma imagem aparece na tela
Certifique-se de que todos os cabos e conexões de alimentação estejam correta e firmemente conectados, como descrito na seção Instalação do Manual do Usuário.
Certifique-se de que todos os pinos dos conectores não estejam inclinados ou quebrados.
Certifique-se que o recurso [Mudo AV] não esteja ligado.
[NEXT]
[Sair]
Para cima/para baixo
Selecionar
Menu
Sair

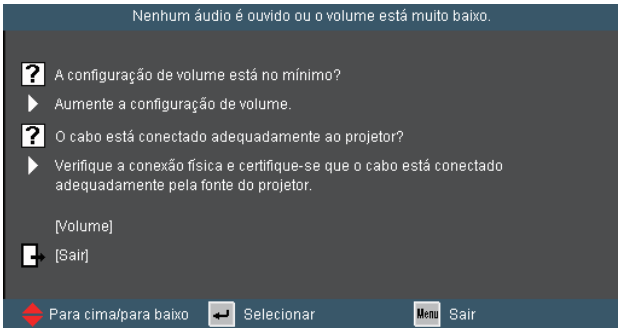


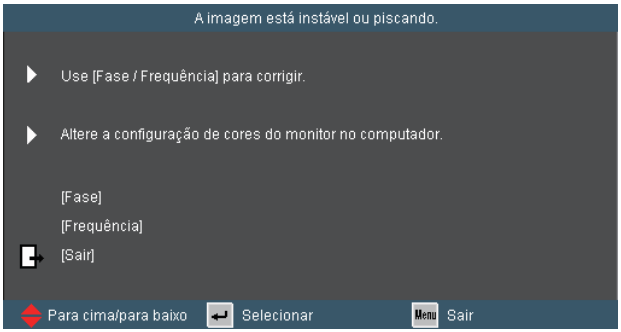
- Caso uma fonte de entrada seja detectada e o botão de ajuda pressionado, as seguintes páginas aparecerão para ajudar a diagnosticar quaisquer problemas.


AJUDA
A imagem está com as laterais inclinadas.
A imagem é pequena ou grande demais.
A imagem está instável ou piscando.
Nenhum áudio é ouvido ou o volume está muito baixo.
Para cima/para baixo
Selecionar
Menu
Sair


A imagem está com as laterais inclinadas.
Se possível, reposicione o projetor para que esteja centrado na tela e abaixo da sua parte inferior.
Pressione o botão [KEYSTONE + / -] até as laterais estejam verticais no controle remoto.
[Trapézio + / -]
[Sair]
Para cima/para baixo
Selecionar
Menu
Sair


A imagem é pequena ou grande demais.
Ajuste o Anel de Zoom na parte superior do projetor.
Aproxime ou afaste o projetor da tela.
Pressione o botão [MENU] no controle remoto ou painel do projetor, vá em "DISPLAY | Formato" e tente configurações diferentes.
[DISPLAY | Formato]
[Sair]
Para cima/para baixo
Selecionar
Menu
Sair


Nenhum áudio é ouvido ou o volume está muito baixo.
A configuração de volume está no mínimo?
Aumente a configuração de volume.
O cabo está conectado adequadamente ao projetor?
Verifique a conexão física e certifique-se que o cabo está conectado adequadamente pela fonte do projetor.
[Volume]
[Sair]
Para cima/para baixo
Selecionar
Menu
Sair

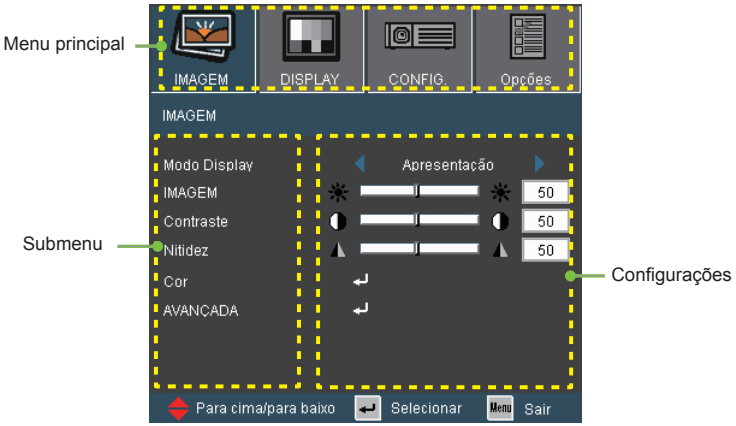

A imagem está instável ou piscando.
Use [Fase / Frequência] para corrigir.
Altere a configuração de cores do monitor no computador.
[Fase]
[Frequência]
[Sair]
Para cima/para baixo
Selecionar
Menu
Sair

Menus de exibição em tela

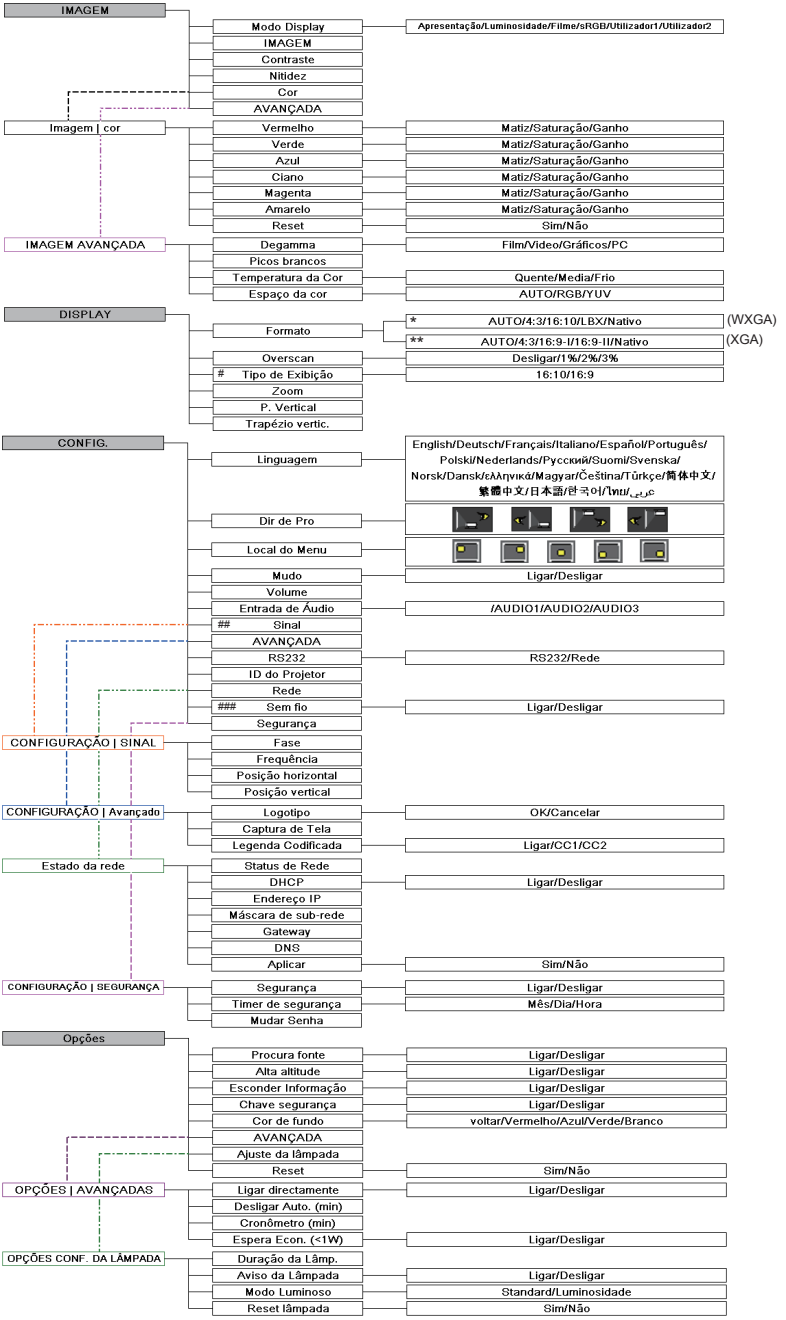
O projetor tem menus multilingües de exibição em tela (OSD) que permitem ajustar a imagem e alterar uma variedade de configurações. O projetor detectará a fonte automaticamente.

Como operar

1. Para abrir o menu OSD, pressione o botão “MENU” no controle remoto ou painel de controle.
2 Quando o OSD for exibido, use ◀ ▶ as teclas para selecionar qualquer item no menu principal. Ao fazer uma seleção numa página em particular, pressione a tecla ▼ ou “Entrar” para entrar no submenu
3. Use ▲ ▼ as teclas para selecionar o item desejado e ajustar as configurações usando ◀ ▶ a tecla.
4. Selecione o próximo item a ser ajustado no submenu e ajuste conforme descrito acima.
5. Pressione “Enter” para confirmar; a tela retornará para o menu principal.
6. Para sair, pressione “MENU” novamente. O menu OSD será fechado e o projetor salvará automaticamente as novas configurações.



Árvore de menus



- (*) Apenas suportado no modelo WXGA.
- (*) Apenas suportado no modelo XGA.
- (#) “Tipo de Exibição” apenas suportado no modelo WXGA.
- (##) “O Sinal” só é suportado no sinal VGA analógico (RGB.
- (###) “Sem fio” é apenas funcinal com a opção modelo sem fio.

IMAGEM

Modo Display

Há diversas predefinições de fábrica otimizadas para vários tipos de imagens.

- Apresentação: cor e brilho bons a partir da entrada de PC.
- Luminosidade: brilho máximo da entrada de PC.
- Filme: para home theater.
- sRGB: cor precisa padronizada.
- Utilizador 1: Configurações do usuário.
- Utilizador 2: As configurações padrão iniciais deste modo são do modo Filme. Qualquer novo ajuste pelo usuário em Utilizador 2 será salvo neste modo para uso futuro.

Imagem

Ajusta o brilho da imagem

- Pressione ◀ para escurecer a imagem.
- Pressione ▶ para clarear a imagem.

Contraste

O contraste controla o grau de diferença entre as partes mais claras e mais escuras da imagem.

- Pressione ◀ para diminuir o contraste.
- Pressione ▶ para aumentar o contraste.

Nitidez

Ajusta a nitidez da imagem.

- Pressione ◀ para diminuir a nitidez.
- Pressione ▶ para aumentar a nitidez.

IMAGEM | Cor

Cor

Use estas configurações para ajuste avançado das cores individuais Vermelho, Verde, Azul, Ciano, Magenta e Amerelo.

Reset

Escolha “Sim” para voltar para as configurações padrão de fábrica dos ajustes de cor.

Matiz

Ajuste o equilíbrio das cores vermelho e verde.

- Pressione ◀ para aumentar a quantidade de verde na imagem.
- Pressione ▶ para aumentar a quantidade de vermelho na imagem.

Saturação

Ajuste uma imagem do vídeo de preto-e-branco até uma cor completamente saturada.

- Pressione ◀ para diminuir a quantidade de saturação na imagem.
- Pressione ▶ para aumentar a quantidade de saturação na imagem.

Ganho

Use ◀ ou ▶ para ajustar cores em Vermelho, Verde, Azul, Ciano, Magenta e Amarelo para brilho (Ganho).

IMAGEM / Avançado

Degamma

Esta função permite escolher uma tabela de correção de gama que foi ajustada para resultar na melhor qualidade de imagem para a entrada.

- Film: para home theater.
- Vídeo: para fonte de vídeo ou TV.
- Gráficos: para fonte de imagem.
- PC: para fonte de PC ou computador.

BrilliantColor™

Este item ajustável utiliza um novo algoritmo de processamento de cores e otimizações de nível do sistema para proporcionar um brilho mais alto ao fornecer cores reais e mais vibrantes na imagem. O intervalo é “0” a “10”. Se preferir uma imagem otimizada mais forte, ajuste no sentido do valor máximo. Para uma imagem mais suave e natural, ajuste no sentido do valor mínimo.

Temperatura da Cor

Se definido para temperatura fria, a parece imagem mais azul. (imagem fria)
Se definido para temperatura quente, a imagem parece mais vermelha. (imagem quente)

Espaço da cor

Selecione um tipo de matriz de cor apropriado de AUTO, RGB ou YUV.

DISPLAY

Formato

Use esta função para escolher a proporção desejada.

- AUTO: Seleciona automaticamente o formato de exibição apropriado.
- 4:3: Este formato é para fontes de entrada 4×3.
- 16:9: Este formato é para fontes de entrada 16×9.
- 16:10: Este formato é para fontes de entrada 16×10.
- 16:9-I: este formato é para fontes de entrada de 16×9, como HDTV e DVD otimizadas para TV widescreen. (576i/p)
- 16:9-II: este formato é para fontes de entrada de 16×9, como HDTV e DVD otimizadas para TV widescreen. (480i/p)
- Caixa de Correio: Este formato é para não 16×9, fonte caixa de correio e para usuários que usam lente externa 16×9 para exibir taxa de aspecto 2.35:1 usando resolução completa.
- Nativo: Este formato exibe a imagem original sem nenhum redimensionamento.

NOTE

- "16:9" e "LBX" só são funcionais com o modelo WXGA.
  "16:9-I" e "16:9-II" apenas são funcionais com o modelo XGA.

NOTE

- modelo WXGA: Dois tipos de exibição são suportados 16:9 & 16:10.
  Em 16:9, os formatos disponíveis são Auto, 4:3, 16:9, LBX & Nativo.
  Em 16:10, os formatos disponíveis são Auto, 4:3, 16:10, Caixa de Correio & Nativo.
  (Consulte a página 36)

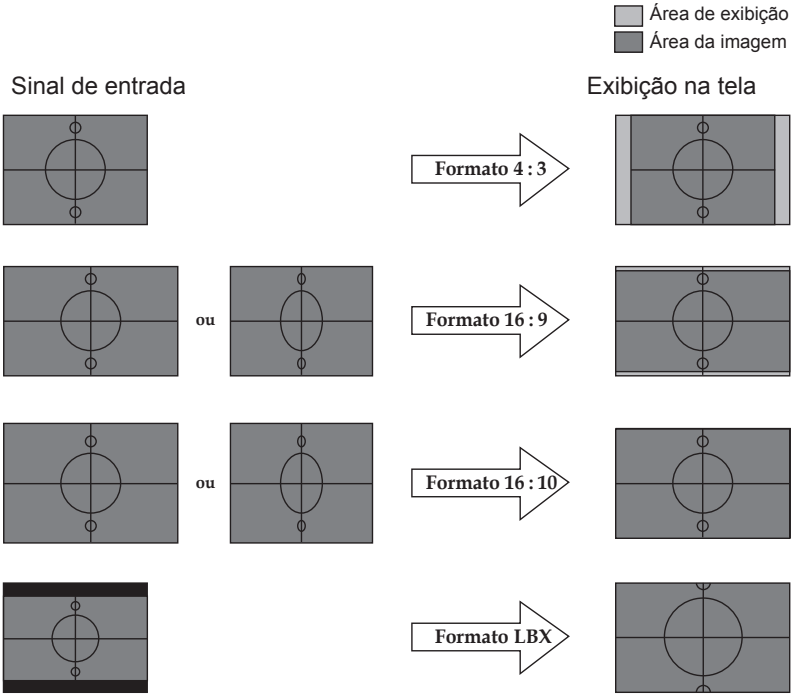
Informações detalhadas sobre o modo LBX:

1) Algusn DVD's de caixa de correio não são aprimorados para TV's 16x9. Nesta situação, a imagem não aparecerá correta quando exibida no modo 16:9.

   Nesta situação, por favor, tente usar o modo 4:3 para visulaizar o DVD.

   Caso o conteúdo não seja 4:3, aparecerão barras pretas ao redor da imagem na exibição 16:9. para este tipo de conteúdo, você pode usar o modo LBX para encher a imagem na exibição de 16:9.

2) Caso use uma lente externa anamórfica, este modo LBX permite visulalizar conteúdo 2,35:1 sem barras pretas na parte de cima e de baixo da tela. Ao fazer assim, a enrgia da lâmpada e resolução é completamente usada.



❖ modelo WXGA:

Caso este formato seja selecionado, o tipo de exibição se torna automaticamente 16:10 (1280×800)

▸ Tipo de Exibição: 16×10 (Re-dimensionar para 1280 × 800 centro)

Formato AUTO 4 : 3 16 : 10 LBX Nativo

Fonte	480i/p	576i/p	720p	1080i/p	PC
4:3	Re-dimensionar para 1066 × 800 centro				
16:10	Re-dimensionar para 1280 × 800 centro				
LBX	Re-dimensionar para 1280 × 800 centro				
Nativo	1:1 mapeando centro				

▸ Tipo de Exibição: 16×9 (1280 × 720)

Formato AUTO 4 : 3 16 : 9 LBX Nativo

Fonte	480i/p	576i/p	720p	1080i/p	PC
4:3	Re-dimensionar para 960 × 720 centro				
16:9	Re-dimensionar para 1280 × 720 centro				
LBX	Re-dimensionar para 1280 × 720 centro				
Nativo	1:1 mapeando centro				

❖ Modelo XGA: (1024 × 768)

Formato AUTO 4 : 3 16:9-I 16:9-II Nativo

Fonte	480i/p	576i/p	720p	1080i	PC
4:3	Re-dimensionar para 1024 × 768 centro				
16:9-I	Re-dimensionar para 1024 × 576 centro				
16:9-II	Re-dimensionar para 854 × 480 centro				
Nativo	1:1 mapeando centro				

DISPLAY

Overscan

Faça o Overscan para remover o ruído de codificação de vídeo na borda da fonte de vídeo.

Zoom

- Pressione ◀ para reduzir o tamanho de uma imagem.
- Pressione ▶ para ampliar uma imagem na tela de projeção.

P. Vertical

Desloca verticalmente a posição da imagem projetada.

Trapézio vertic.

Pressione o ◀ ou ▶ para ajustar a distorção de imagem verticalmente. caso a imagem apareça trapezoidal, esta opção pode ajudar a tornar a imagem retangular.

DISPLAY

Tipo de Exibição

Selecione o tipo de exibição como 16:10 (1280 x 800) ou 16:9 (1280 x 720).

- “Tipo de Exibição” apenas funcional com o modelo WXGA.

- Quando o “Tipo de exibição” é ajustado em 16:9 o formato padrão se tornará “4:3, 16:9, LBX, Nativo, AUTO” trocando o formato original “4:3, 16:10, LBX, Nativo, AUTO”.

(Consulte a página 32)

Tela 16:10

Fonte	480i/p	576i/p	720p	1080i/p	PC
Auto	caso este formato seja selecionado, o tipo de exibição se torna automaticamente 16:10 (1280×800).				
4:3	Escala para 1066 × 800				
16:10	Escala para 1280 × 800				
LBX	Escala para 1280 × 960, em seguida obter imagem central 1280 × 800 para exibição.				
Nativo	1:1 mapeamento centrado		1280 × 720 centrado	1:1 mapeamento centrado exibição 1280 × 800	1:1 mapeamento centrado

Tela 16:9

Fonte	480i/p	576i/p	720p	1080i/p	PC
Auto	caso este formato seja selecionado, o tipo de exibição se torna automaticamente 16:10 (1280×800).				
4:3	Escala para 960 × 720				
16:9	Escala para 1280 × 720				
LBX	Escala para 1280 × 960, em seguida obter imagem central 1280 × 720 para exibição.				
Nativo	1:1 mapeamento centrado		1280 × 720 centrado	1:1 mapeamento centrado exibição 1280 × 720	1:1 mapeamento centrado

CONFIGURAÇÃO | Idioma

Idioma

Escolha o menu OSD de vários idiomas. Pressione ◀ ou ▶ no sub menu e use a tecla ▲ ou ▼ para selecionar seu idioma preferido. Pressione “Enter” para finalizar a seleção.

CONFIG.

Dir de Pro

- Traseira mesa e Traseira teto devem ser usadas com uma tela translúcida.

Frontal, mesa

Esta é a seleção padrão. A imagem é projetada reta na tela.

Traseira, mesa

Quando selecionada, a imagem aparecerá reversa.

Frontal, teto

Quando selecionada, a imagem aparecerá de cabeça para baixo.

Traseira, teto

Quando selecionada, a imagem aparecerá reversa de cabeça para baixo.

CONFIG.

Local do menu

Escolha a posição do menu na tela de exibição.

Mudo

- Escolha “Ligar” para ativar a função Sem áudio.
- Escolha “Desligar” para desativar a função Sem áudio.

Volume

- Pressione ◀ para diminuir o volume.
- Pressione ▶ para aumentar o volume.

Entrada de Áudio

As configurações padrão de áudio estão no painel traseiro do projetor. Use esta opção para redefinir qualquer das entradas de Áudio (1, 2 ou 3) para a fonte de imagem atual. Cada entrada de áudio pode ser redefinida para mais de uma fonte de vídeo.

- ÁUDIO1: VGA1, S-VÍDEO
- ÁUDIO2: VGA2, HDMI
- ÁUDIO3: DVI, VÍDEO

CONFIGURAÇÃO | Sinal

- O “Sinal” só é suportado no sinal VGA analógico (RGB).

Fase

Sincroniza o sinal de vídeo da exibição com a placa gráfica. Se a imagem parecer instável ou piscando, use esta função para corrigi-la.

Freqüência

Altera a freqüência dos dados de vídeo para que coincida com a freqüência da placa gráfica do computador. Use esta função apenas se a imagem aparecer cintilar verticalmente.

Posição horizontal

- Pressione ◀ para mover a imagem para a esquerda.
- Pressione ▶ para mover a imagem para a direita.

Posição vertical

- Pressione ◀ para mover a imagem para baixo.
- Pressione ▶ para mover a imagem para cima.

CONFIGURAÇÃO / Avançado

Logotipo

Use esta função para definer a tela de abertura desejada. Caso sejam feitas mudanças elas terão efeito na próxima vez que o projetor for ligado.

- Optoma: A tela de inicialização padrão.
- Usuário: Usa a imagem salva da função “Captura de Tela”.

Captura de Tela

Pressione “↵” para imediatamente capturar uma imagem da ilustração atualmente exibida na tela.

Legenda Codificada

- Desligar: selecione “Desligar” para desligar a funlção de legendas fechadas.
- CC1: CC1 idioma: Inglês Americano.
- CC2: CC2 idoma (dependo do canal de TV do usuário): Espanhol, Francês, Português, Alemão, Dinamarquês.

CONFIG.

RS232

- RS232 Permite controle RS232 de projetor individual.
- Rede: Permitir rede LAN via buscador de rede (Internet Explorer) para controlar o projetor.

ID do Projetor

A definição do ID pode ser configurada pelo menu (variação 0~99), e permite ao usuário controlar um projetor individual por RS232. Consultar a página 61 para a lista completa de comentados do RS232.

NOTE

❖ “Sem fio” é apenas funcional com o modelo sem fio.

Sem fio

Selecione “Ligar” para ligar o modo sem fio.

Estado da rede

Status de Rede

Exibe informação de rede.

DHCP

- Ligar: Delegar um endereço de IP ao projetor de um servidor DHCP externo automaticamente.
- Desligar: Delegar um endereço IP manualmente.

Endereço IP

Selecione ujm emdereço de IP.

Máscara de sub-rede

Selecione número de máscara de sub-rede.

Gateway

Selecione o gateway padrão da rede conectada ao projetor.

DNS

Selecione número DNS.

Aplicar

Pressione "↵" e em selecione "Sim" para aplicar a seleção.

Como usar o nevageador de rede para controlar o seu projetor

Para controlar o projetor via navegador de rede, o projetor deve ter um endereço de IP e deve estar conectado na rede local.(*)

(*) É ALTAMENTE recomendado contatar um administrador de rede antes de instalar o porjetor na sua rede.

(**) Não existe necessidade de conectar o seu computador ao roteador, hub ou switch caso já esteja configurado para trabalhar na rede sem fios.

(***) O endereço de IP, máscara de sub-rede, gateway & valores de DNS usados são exemplos. A sub-rede de IP deverá estar no alcance da sua rede.

- DHCP LIGADO:
  1) Caso você tenha um servidor DHCP existente na sua rede, conecte o projetor no seu roteador, hub ou um switch com cabo direto via conexão RJ45.(**)
  2) Abra o MENU do projetor e vá para CONFIGURAÇÃO | REDE para ver o endereço de IP designado. Segue abaixo um exemplo de como mo OSD aparecerá.

  Assume-se que seu computador esteja conectado e já pré-configurado para trabalhar na sua rede. Vá até a página 45 para ver Acessando Projetor com o navegador de rede.

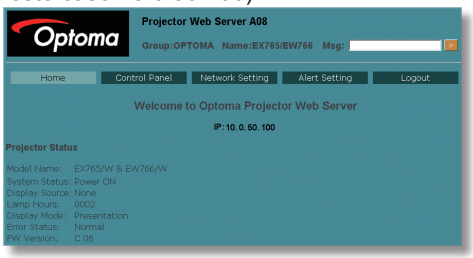
  3) Pressione “MENU” para fechar o OSD

- DHCP DESLIGADO:
  1) Conecte o projetor e seu computador a umhub ou um switch com cabo direto via conexão RJ45.
  2) Pressione o botão MENU e vá para CONFIGURAÇÃO | REDE para delegar um endereço de IP, Máscara sub-rede, Gateway e DNS na caixa de diálogo.

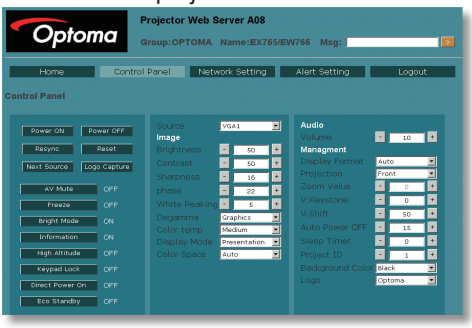
  3) Selecione e pressione o botão “Enter” para aplicar as mudanças e pressione MENU para fechar o OSD.(***)

Acessando o Projetor com o navegador de rede

1) Abra o seu navegador de rede e digite o endereço de IP do projetor (neste caso 10.0.50.100).



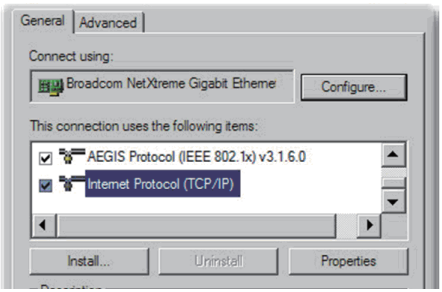
2) Clique em “Painel de Controle” no navegador de rede para acessar os controles do projetor.



Caso tenha problemas acessando os controles do projetor via a conexão RJ45.

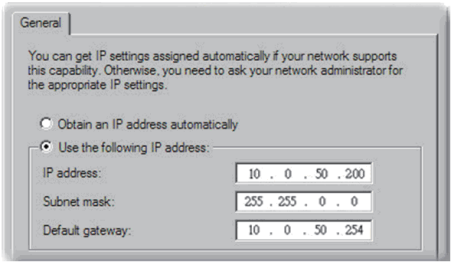
1) Siga os passos 1 - 3 para DHCP DESLIGADO conforme ilustrado na Página 44.(*)

2) No seu computador, clique em Iniciar, clique em Painel de Controle, clique em Rede e Conexões de Internet, clique em Conexões de Rede, clique na conexão de rede que deseja configurar (isto seria o seu cartão de rede), clique em Propriedades, clique em Protocolo de Internet e cllique em Propriedades.



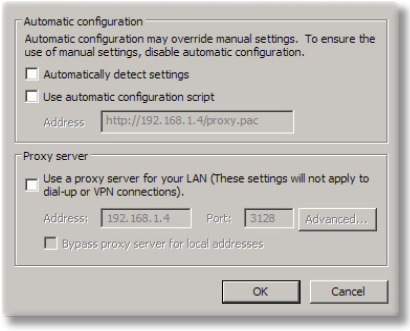
(*) É aconselhável anotar os valores atualmente configuradods no seu computador antes de efetuar quaisquer mudanças.

3) Selecione Usar o seguinte endereço de IP e digite conforme mostrado abaixo:


General
You can get IP settings assigned automatically if your network supports this capability. Otherwise, you need to ask your network administrator for the appropriate IP settings.
Obtain an IP address automatically
Use the following IP address:
IP address: 10 . 0 . 50 . 200
Subnet mask: 255 . 255 . 0 . 0
Default gateway: 10 . 0 . 50 . 254

Clique em Ok e clique em Ok novamente. Feche todas as janelas abertas.

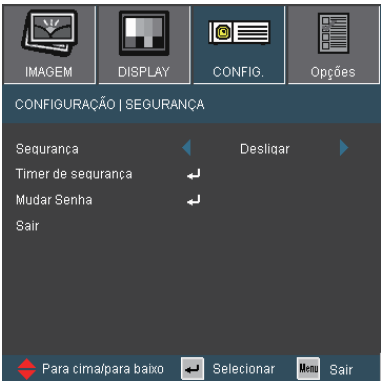
4) No seu computador, clique em Iniciar, clique em Painel de Controle, clique em Rede e Conexões de Internet, clique em Opções de Internet, clique em Conexões, clique em configurações de LAN e certifique-se que todos os campos estejam desmarcados.


Automatic configuration
Automatic configuration may override manual settings. To ensure the use of manual settings, disable automatic configuration.
Automatically detect settings
Use automatic configuration script
Address: http://192.168.1.4/proxy.pac
Proxy server
Use a proxy server for your LAN (These settings will not apply to dial-up or VPN connections).
Address: 192.168.1.4 Port: 3128 Advanced...
Bypass proxy server for local addresses
OK
Cancel

Clique em Ok e clique em Ok novamente. Feche todas as janelas abertas.

5) Abra seu Internet Explorer e digite o endereço de IP do seu projetor como 10.0.50.100 e pressione a tecla enter. Você agora deve ser capaz de acessar a interface de rede do projetor.

CONFIGURAÇÃO | Segurança



Segurança

- Ligar: Selecione “Ligar” para habilitar a verificação de segurança ao ligar o projetor.
- Desligar: Selecione “Desligar” para poder ligar o projetor sem a verificação de senha.

Temper. de segurança

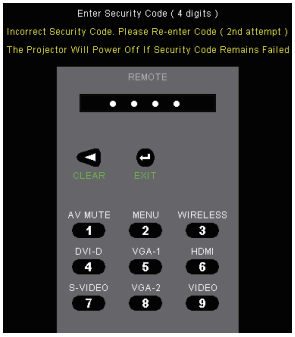
Esta função é usada para selecionar o número de horas que o projetor pode ser usado (Mês/Dia/Hora). Ao alcançar este limite, você será solicitado de entrar com a senha novamente.

CONFIGURAÇÃO | Segurança

❖ O valor padrão do código de passe é “1234” (primeira vez).

Mudar Senha

- Primeira vez:
  1. Pressione “↵” para definir a senha.
  2. A senha deve possuir 4 dígitos.
  3. Use os botões numéricos no controle remoto para informar sua nova senha e, a seguir, pressione a tecla “↵” para confirmar sua senha.



- Trocar Senha:
  1. Pressione “↵” para inserir a senha antiga.
  2. Use o botão numérico para informar a senha atual e então pressione “↵” para confirmar.
  3. Insira a nova senha (de quatro dígitos) usando os botões numéricos no controle remoto e, em seguida, pressione “↵” para confirmar.
  4. Insira a nova senha novamente e pressione “↵” para confirmar.

- Caso a senha errada seja digitada 3 vezes, o projetor desligará automaticamente.
- Se você esqueceu a sua senha, favor entrar em contato com seu escritório local para obter suporte.

OPÇÕES

Procura fonte

- Ligar: O projetor apenas buscará a conexão atual de entrada.
- Desligar: O projetor procurará outros sinais se o sinal de entrada atual for perdido.

Alta altitude

Quando “Ligar” for selecionado, os ventiladores rodarão mais rápido. Este atributo é útil em áreas de grande altitude onde o ar rarefeito.

Esconder Informação

- Ligar: Selecione “Ligar” para ocultar a mensagens de informação.
- Desligar: Selecione “Desligar” para ocultar a mensagens de informação.

NOTE

- Para desligar a trava do teclado, pressione e segure a tecla “Enter” no topo do projetor por 5 segundos.

Chave segurança

Quando a função de chave de segurança estiver “Ligar”, o painel de controle ficará bloqueado, mas o projetor ainda funcionará a partir do controle remoto. Selecionando “Delisgar”, você poderá reusar o painel de controle.

Cor de fundo

Use este recurso para exibir uma tela em “Preto”, “Vermelho”, “Azul”, “Verde” ou “Branco” quando nenhum sinal estiver disponível.

Reset

Escolha “Sim” para retornar os parâmetros de exibição em todos os menus às configurações padrão de fábrica.

OPÇÕES | Avançadas

Ligar directamente

Escolha “Ligar” para ativar o modo de ligação direta. O projetor desligará automaticamente quando a alimentação CA for estabelecida, sem pressionar a tela “ENERGIA/ESPERA” no painel de controle, ou a tecla “POWER” no controle remoto.

Desligar Auto. (min)

Ajusta o intervalo do temporizador de contagem regressiva.
O temporizador de contagem regressiva será iniciado quando nenhum sinal estiver sendo enviado para o projetor. O projetor será desligado automaticamente quando a contagem regressiva terminar (em minutos).

Cronômetro (min)

Ajusta o intervalo do temporizador de contagem regressiva. O temporizador de contagem regressiva será iniciado, com ou sem o sinal sendo enviado para o projetor. O projetor será desligado automaticamente quando a contagem regressiva terminar (em minutos).

NOTE

- Isto desabilita a saída VGA e o controle RJ45 quando o projetor estpa em modo espera (<1W).

Espera Econ. (<1 W)

- Ligar: Escolha “Ligar” para economizar a dissipação de energia ainda mais < 1 W.
- Desligar: Escolha “Desligar” para voltar o modo normal de espera e a porta de saída VGA será habilidada.

OPÇÕES | Conf. da Lâmpada

Duração da Lâmp.

Exibe as horas totais da lâmpada.

Aviso da Lâmpada

Quando ligado, uma mensagem aparecerá 30 horas antes da hora sugerida para troca de lâmpada.

Modo Luminoso

- Standard: Selecione “Standard” para reduzir o brilho da lâmpada, o que reduzirá o consumo de energia e aumentará a vida útil da lâmpada em até 130%.
- Luminosidade: Selecione “Luminosidade” para aumentar o brilho.

Reset lâmpada

Zera o contador de horas da lâmpada depois da sua troca.

Solução de problemas

Caso tenha problemas com seu projetor, por favor consulte as seguintes informações. Caso o problema persista, por favor, entre em contato com se revendedor local ou centro de serviço.

Problemas de imagem

? Nenhuma imagem aparece na tela

- Certifique-se de que todos os cabos e conexões de alimentação estejam correta e firmemente conectados, como descrito na seção “Instalação”.
- Certifique-se de nenhum pino dos conectores esteja torto ou quebrado.
- Verifique se a lâmpada de projeção foi instalada firmemente. Consulte a seção “Troca da lâmpada”.
- Certifique-se de ter removido a tampa da lente, e que o projetor esteja ligado.
- Certifique-se de que o recurso “Mudo AV” não está ativado.

? Imagem parcial, rolando, ou exibida incorretamente.

- Pressione “RE-SYNC” no controle remoto.
- Se estiver usando um PC:

Para Windows 95, 98, 2000, XP

1. Abra o ícone “Meu computador”, a pasta “Painel de controle” e, em seguida, clique duas vezes no ícone “Display”.
2. Selecione a guia “Configurações”.
3. Verifique se a configuração de resolução de exibição é menor ou igual a UXGA (1600 x 1200).
4. Clique no botão “Propriedades avançadas”.

Se o projetor não estiver exibindo a imagem inteira, também será necessário alterar o monitor que estiver usando. Consulte os seguintes passos.

5. Verifique se a configuração de resolução é menor ou igual a UXGA (1600 x 1200).
6. Selecione o botão “Alterar” abaixo da guia “Monitor”.

7. Clique em “Mostrar todos os dispositivos”. Em seguida, selecione “Tipos de monitores padrão” sob a caixa SP; escolha a resolução desejada sob a caixa “Modelos”.
8. Verifique se a configuração de resolução do monitor é menor ou igual a UXGA (1600 x 1200).

- Se estiver usando um notebook
  1. Primeiro, siga os passos acima para ajustar a resolução do computador.
  2. Pressione as teclas apropriadas listadas abaixo, de acordo com o fabricante do notebook, para enviar sinal de saída do notebook para o projetor. Exemplo: [Fn]+[F4]

Acer ⇨	[Fn]+[F5]	IBM/Lenovo ⇨	[Fn]+[F7]
Asus ⇨	[Fn]+[F8]	HP/Compaq ⇨	[Fn]+[F4]
Dell ⇨	[Fn]+[F8]	NEC ⇨	[Fn]+[F3]
Gateway ⇨	[Fn]+[F4]	Toshiba ⇨	[Fn]+[F5]

Mac Apple:
Preferências do sistema ⇨ Display ⇨ Disposição ⇨ Exibição em espelho

- Se tiver dificuldade em alterar as resoluções ou se o monitor travar, reinicie todos os equipamentos inclusive o projetor.

? A tela do notebook ou PowerBook não está exibindo a sua apresentação.

- Se estiver usando um PC notebook
  Alguns PCs notebook podem desativar suas próprias telas quando um segundo dispositivo de exibição estiver em uso. Cada um tem uma maneira diferente de ser reativado. Consulte o manual do computador para as informações detalhadas.

? A imagem está instável ou trêmula

- Use a função “Fase” para corrigi-la. Consulte a página 40 para mais informações.
- Altere a configuração de cores do monitor no computador.

? A imagem tem uma barra vertical piscando

- Use a função “Frequência” para fazer um ajuste. Consulte a página 40 para mais informações.
- Verifique e reconfigure o modo de exibição da placa gráfica para torná-la compatível com o projetor.

A imagem está fora de foco

- Certifique-se de que a tampa da lente esteja removida.
- Ajuste o anel de foco na lente do projetor.
- Certifique-se de que a tela de projeção esteja a uma distância necessária de 1,0 a 10,0 metros do projetor.
  Consulte a página 18.

A imagem é esticada ao exibir um título de DVD de 16:9

- Ao reproduzir DVD anamórfico ou DVD 16:9, o projetor mostratrá a melhor imagem quando o modo de exibição do projetor estiver configurado em 16:9 no OSD.
- Caso reporduza o formato LBX do título de DVD, por favor, mude o formato para LBX no OSD do projetor
- Se você reproduzir títulos de DVD de formato 4:3, altere o formato para 4:3 no OSD do projetor.
- Se a imagem ainda estiver alongada, também será preciso ajustar a proporção da seguinte maneira:
- Configure o formato de exibição para a proporção 16:9 (Largo) no reprodutor de DVD.

A imagem é pequena ou grande demais

- Ajuste a alavanca de zoom na parte superior do projetor.
- Aproxime ou afaste o projetor da tela.
- Pressione o botão “MENU”no controle remoto ou no painel do projetor,vá até “Display → Formato” e tente os formatos diferentes.

NOTE

- Não é recomendado o uso do Keystone.

A imagem está com as laterais inclinadas

- Se possível, reposicione o projetor para que esteja centrado horizontalmente na tela e abaixo da sua parte inferior.
- Pressione o botão [KEYSTONE +/-] no controle remoto ou pressione “▽ / △” no painel do projetor até que as laterais fiquem verticais.

A imagem está invertida

- Selecione “CONFIG. → Projeção” a partir do menu OSD e ajuste a direção de projeção.

Outros problemas

? O projetor pára de responder a todos os controles

- Se for possível, desligue o projetor, desconecte o cabo de alimentação e espere pelo menos 60 segundos antes de reconectar a alimentação.
- Verifique que “Chave segurança” não esteja ativada ao tentar controlar o projetor com o controle remoto.

? A lâmpada queimou ou fez um som de estouro

- Quando a lâmpada chega ao final da sua vida útil, a mesma queima e pode fazer um ruído alto de estouro. Caso isso aconteça, não será possível ligar o projetor até que se troque o módulo da lâmpada. Para trocar a lâmpada, siga os procedimentos descritos na seção “Troca da lâmpada”, nas páginas 57-58.

Indicação de status do projetor

? Mensagem do LED

Mensagem	LED de Energia	LED de temperatura	LED da lâmpada
	(Azul/ Vermelho)	(Vermelho)	(Vermelho)
Estado de espera (Cabo de alimentação de entrada)	Vermelho	○	○
Ligado (aquecendo)	Azul Piscando	○	○
Acendimento da lâmpada	Azul	○	○
Desligado (Esfriando)	Vermelho piscando	○	○
Erro (superaquecimento)	○	☼	○
Erro (falha do ventilador)	○	Piscando (0,5s ligado, 0,5s desligado)	○
Erro (falha da lâmpada)	○	○	☼

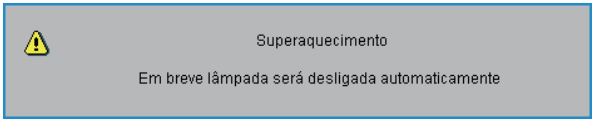
∗ LED LIGADO/ESPERA deve estar LIGADO quando o OSD aparece, estar DESLIGADO quando o OSD desaparece.

Aceso constantemente ⇨ ☼

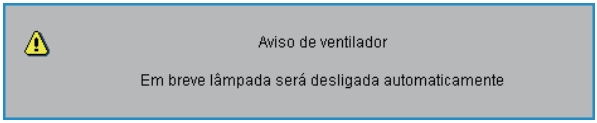
Apagado ⇨ ○

Mensagens na tela

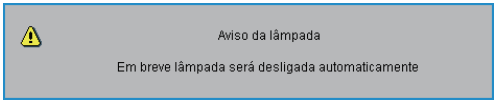
- Aviso de temperatura:



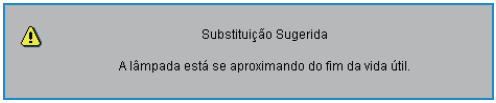
- Falha na ventilação:



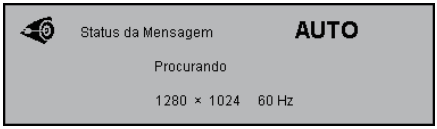
- Aviso da lâmpada:



- Troca da lâmpada:



- Mensagem de Status:



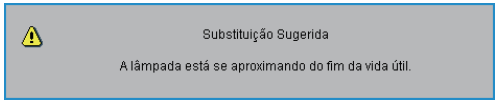
Problemas do controle remoto

Se o controle remoto não funcionar

- Verifique se o ângulo de operação do controle remoto está dentro de ±15°, tanto horizontal quanto verticalmente dos receptores de infravermelho no projetor.
- Certifique-se de que não haja obstruções entre o controle remoto e o projetor. Fique a menos de 7 m (±0°) da caixa do projetor.
- Certifique-se de que as pilhas estejam inseridas corretamente.
- Substitua as pilhas se elas estiverem acabadas.

Troca da lâmpada

O projetor detecta a vida útil da lâmpada automaticamente. Quando a vida útil da lâmpada estiver perto do final, você receberá uma mensagem de aviso.



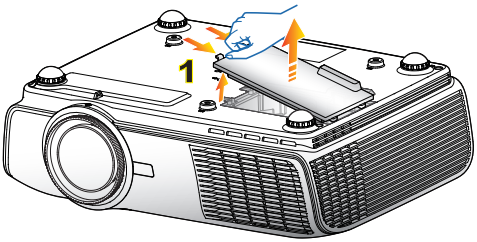
Ao vir esta mensagem, entre em contato com o revendedor local, ou o centro de serviço para trocar a lâmpada o mais rápido possível. Certifique-se de que o projetor arrefeceu pelo menos 30 minutos antes de trocar a lâmpada.

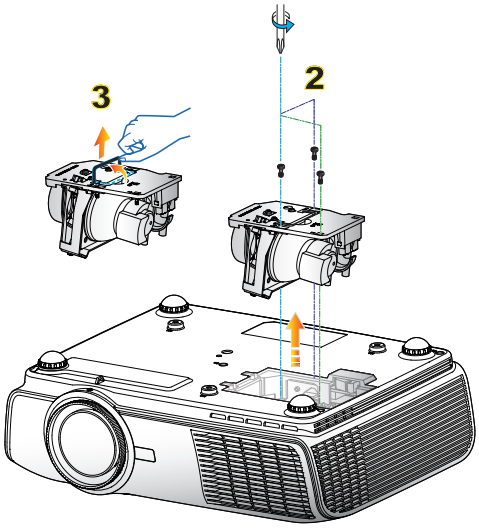
CAUTION!
Hg
HIGH TEMPERATURE COOL FOR 30 MINUTES.
HIGH PRESSURE LAMP MAY EXPLODE IF IMPROPERLY HANDED.
REFER TO LAMP REPLACEMENT INSTRUCTIONS.DISCONNECT
POWER BEFORE CHANGING LAMP.
ATTENTION:
A HAUTES TEMPERATURES REFROIDISSEZ PENDANT 30 MINUTES.
Les lampes à haute pression peuvent exploser si elles sont mal utilisées.
Confier l'entretien à une personne qualifiée.
COUPERLE COURANT AVANT DEREMPLACERLE LAMPES.

⚠ Aviso: Caso instalado no teto, tenha cuidado ao abrir o painel de acesso da lâmpada. Recomenda-se usar óculos de segurança ao trocar a lâmpada quando o projetor está instalado no teto. “Tenha cuidado para evitar que qualquer peça solta caia do projetor.”

⚠ Aviso: o compartimento da lâmpada pode estar quente! Espere esfriar antes de trocar a lâmpada.

⚠ Aviso: para reduzir o risco de ferimentos pessoais, não toque a lâmpada nem a deixe cair. A lâmpada pode trincar e causar ferimentos se cair.





- Os parafusos na tampa da lâmpada e na lâmpada não podem ser removidos.
- O projetor não pode ser ligado se a tampa da lâmpada não tiver sido recolocada no projetor.
- Não toque na área de vidro da lâmpada. O óleo das mãos pode fazer a lâmapda quebrar. Use um pano seco para limpar o módulo da lâmpada caso esta tenha sido tocada acidentalmente.

Procedimento de troca da lâmpada:

1. Desligue o projetor pressionando o botão de "⏻" alimentação.
2. Espere o projetor esfriar por pelo menos 30 minutos.
3. Desconecte o cabo de alimentação.
4. Levante e remova a tampa. 1
5. Desparafuse os três parafusos no módulo da lâmpada. 2
6. Levante a alça da lâmpada e remova o módulo da lâmpada lentamente e com cuidado. 3

Para reinstalar o módulo da lâmpada, siga os passos anteriores na ordem inversa.

7. Ligue o projetor e realize a operação "Reset lâmpada" depois de substituir o módulo da lâmpada.

Redefinir lâmpada: (i) Pressione "MENU" → (ii) Selecione "OPÇÕES" → (iii) Selecione "Ajuste da lâmpada" → (iv) Selecione "Reset lâmpada" → (v) Selecione "Sim".

Modos de compatibilidade

Compatibilidade do computador

Modo	Resolução	Sincronismo vertical (Hz)	
		Analógico	Digital
VGA	640 × 350	70, 85	70
VGA	640 × 400	85	***
VGA	640 × 480	60, 72, 75, 85	60, 72, 75
VGA	720 × 400	70, 85	70
SVGA	800 × 600	56, 60, 72, 75, 85	56, 60, 72, 75
XGA	1024 × 768	60, 70, 75, 85	60, 70, 75
SXGA	1152 × 864	70, 75, 85	70, 75, 85
SXGA	1280 × 1024	60, 75, 85	60, 75, 85
SXGA+	1400 × 1050	60	60
UXGA	1600 × 1200	60	60
MAC LC 13”	640 × 480	66,66	***
MAC II 13”	640 × 480	66,68	***
MAC 16”	832 × 624	74,55	***
MAC 19”	1024 × 768	75	***
MAC	1152 × 870	75,06	***
MAC G4	640 × 480	60	***
i MAC DV	1024 × 768	75	***
i MAC DV	1152 × 870	75	***
i MAC DV	1280 × 960	60	***
WXGA	1280 × 720	60	60, 75, 85
WXGA	1280 × 768	60	60, 75, 85
WXGA	1280 × 800	60	60, 75, 85

NOTE

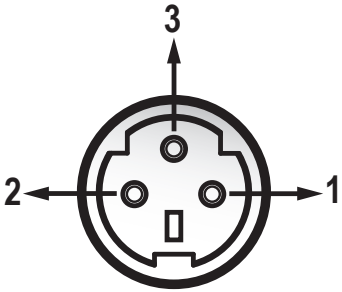
- Para resolução em widescreen (WXGA), o suporte de compatibilidade é dependente nos modelos de Notebook/PC.

Compatibilidade de vídeo

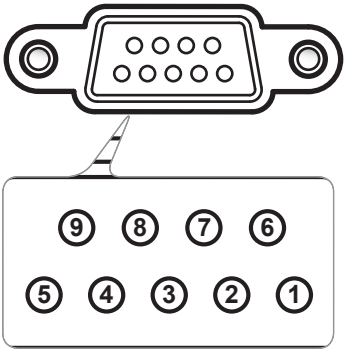
NTSC	M (3,58MHz), 4,43 MHz, 480i/p @60Hz
PAL	B, D, G, H, I, M, N, 576i/p @50Hz
SECAM	B, D, G, K, K1, L
SDTV/HDTV	480i/p, 576i/p, 720p@50Hz/60Hz, 1080i/p@50Hz/60Hz

Comandos RS232

Pinagem RS-232



Núm. do pino	Nome	E/S (do lado do projetor)
1	TXD	SAÍDA
2	RXD	ENTRADA
3	TERRA	TERRA



Núm. do pino	Especificação
1	N/A
2	RXD
3	TXD
4	N/A
5	TERRA
6	N/A
7	N/A
8	N/A
9	N/A

Lista de funções do protocolo RS-232

Comandos RS232

Taxa de bits: 9600
Bits de dados: 8
Paridade: nenhum
Bits de parada: 1
Controle de fluxo: nenhum
FIFO UART16550: Desabilitar
Retorno do projetor (passou): P
Retorno do projetor (falha): F

XX=00-99, ID do projetor,
XX=00 é para todos os projetores

SEND to projector

232 ASCII Code	HEX Code	Function		Description
~XX00 1	7E 30 30 30 30 20 31 0D	Power ON		
~XX00 0	7E 30 30 30 30 20 30 0D	Power OFF		
~XX01 1	7E 30 30 30 31 20 31 0D	Resync		
~XX02 1	7E 30 30 30 32 20 31 0D	AV Mute	On	
~XX02 0	7E 30 30 30 32 20 30 0D		Off	
~XX03 1	7E 30 30 30 33 20 31 0D	Mute	On	
~XX03 0	7E 30 30 30 33 20 30 0D		Off	
~XX04 1	7E 30 30 30 34 20 31 0D	Freeze		
~XX04 0	7E 30 30 30 34 20 30 0D	Unfreeze		
~XX05 1	7E 30 30 30 35 20 31 0D	Zoom Plus		
~XX06 1	7E 30 30 30 36 20 31 0D	Zoom Minus		
~XX07 1	7E 30 30 30 37 20 31 0D	Up (Pan under zoom)		
~XX08 1	7E 30 30 30 38 20 31 0D	Down (Pan under zoom)		
~XX09 1	7E 30 30 30 39 20 31 0D	Left (Pan under zoom)		
~XX10 1	7E 30 30 31 30 20 31 0D	Right (Pan under zoom)		
~XX12 1	7E 30 30 31 32 20 31 0D	Direct Source Commands	HDMI	
~XX12 2	7E 30 30 31 32 20 32 0D		DVI-D	
~XX12 5	7E 30 30 31 32 20 35 0D		VGA 1	
~XX12 6	7E 30 30 31 32 20 36 0D		VGA 2	
~XX12 7	7E 30 30 31 32 20 37 0D		VGA 1 SCART	
~XX12 8	7E 30 30 31 32 20 38 0D		VGA 1 Component	
~XX12 9	7E 30 30 31 32 20 39 0D		S-Video	
~XX12 10	7E 30 30 31 32 20 31 30 0D		Video	
~XX12 11	7E 30 30 31 32 20 31 31 0D		Wireless	* For EX765W / EW766W only
~XX12 13	7E 30 30 31 32 20 31 33 0D		VGA 2 Component	
~XX20 1	7E 30 30 32 30 20 31 0D	Display Mode	Presentation	
~XX20 2	7E 30 30 32 30 20 32 0D		Bright	
~XX20 3	7E 30 30 32 30 20 33 0D		Movie	
~XX20 4	7E 30 30 32 30 20 34 0D		sRGB	
~XX20 5	7E 30 30 32 30 20 35 0D		User1	
~XX20 6	7E 30 30 32 30 20 36 0D		User2	
~XX21 n	7E 30 30 32 31 20 a 0D	Brightness		n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX22 n	7E 30 30 32 32 20 a 0D	Contrast		n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX23 n	7E 30 30 32 33 20 a 0D	Sharpness		n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31)
~XX170 n	7E 30 30 31 37 30 20 a 0D	Color	Red Hue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX171 n	7E 30 30 31 37 31 20 a 0D		Red Saturation	n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX27 n	7E 30 30 32 37 20 a 0D		Red Gain	n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX172 n	7E 30 30 31 37 32 20 a 0D		Green Hue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX173 n	7E 30 30 31 37 33 20 a 0D		Green Saturation	n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX28 n	7E 30 30 32 38 20 a 0D		Green Gain	n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX174 n	7E 30 30 31 37 34 20 a 0D		Blue Hue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX175 n	7E 30 30 31 37 35 20 a 0D		Blue Saturation	n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX29 n	7E 30 30 32 39 20 a 0D		Blue Gain	n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX176 n	7E 30 30 31 37 36 20 a 0D		Cyan Hue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX177 n	7E 30 30 31 37 37 20 a 0D		Cyan Saturation	n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX30 n	7E 30 30 33 30 20 a 0D		Cyan Gain	n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX178 n	7E 30 30 31 37 38 20 a 0D		Yellow Hue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX179 n	7E 30 30 31 37 39 20 a 0D		Yellow Saturation	n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX31 n	7E 30 30 33 31 20 a 0D		Yellow Gain	n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX180 n	7E 30 30 31 38 30 20 a 0D		Magenta Hue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX181 n	7E 30 30 31 38 31 20 a 0D		Magenta Saturation	n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX32 n	7E 30 30 33 32 20 a 0D		Magenta Gain	n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX33 1	7E 30 30 33 33 20 31 0D		Reset	
~XX34 n	7E 30 30 33 34 20 a 0D	BrilliantColor™		n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX35 1	7E 30 30 33 35 20 31 0D	Degamma	Film	
~XX35 2	7E 30 30 33 35 20 32 0D		Video	
~XX35 3	7E 30 30 33 35 20 33 0D		Graphics	
~XX35 4	7E 30 30 33 35 20 34 0D		PC	
~XX36 1	7E 30 30 33 36 20 31 0D	Color Temp.	Warm	
~XX36 2	7E 30 30 33 36 20 32 0D		Medium	
~XX36 3	7E 30 30 33 36 20 33 0D		Cold	
~XX37 1	7E 30 30 33 37 20 31 0D	Color Space	Auto	
~XX37 2	7E 30 30 33 37 20 32 0D		RGB	
~XX37 3	7E 30 30 33 37 20 33 0D		YUV	
~XX44 n	7E 30 30 34 34 20 a 0D		Saturation	n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX45 n	7E 30 30 34 35 20 a 0D		Tint	n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX60 1	7E 30 30 36 30 20 31 0D	Format	4:3	
~XX60 2	7E 30 30 36 30 20 32 0D		16:9-I	
~XX60 3	7E 30 30 36 30 20 33 0D		16:9-II/ 16 :10 (WXGA)	
~XX60 5	7E 30 30 36 30 20 35 0D		LBX (WXGA projector only)	
~XX60 6	7E 30 30 36 30 20 36 0D		Native	
~XX60 7	7E 30 30 36 30 20 37 0D		Auto	
~XX61 n	7E 30 30 36 31 20 a 0D	Overscan		n = 0 (a=30) ~ 3 (a=33)
~XX62 n	7E 30 30 36 32 20 a 0D	Zoom		n = -7 (a=2D 37) ~ 25 (a=32 35)
~XX64 n	7E 30 30 36 34 20 a 0D	V Image Shift		n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX66 n	7E 30 30 36 36 20 a 0D	V Keystone		n = -40 (a=2D 34 30) ~ 40 (a=34 30)
~XX70 1	7E 30 30 37 30 20 31 0D	Language	English	
~XX70 2	7E 30 30 37 30 20 32 0D		German	
~XX70 3	7E 30 30 37 30 20 33 0D		French	
~XX70 4	7E 30 30 37 30 20 34 0D		Italian	
~XX70 5	7E 30 30 37 30 20 35 0D		Spanish	
~XX70 6	7E 30 30 37 30 20 36 0D		Portuguese	
~XX70 7	7E 30 30 37 30 20 37 0D		Polish	
~XX70 8	7E 30 30 37 30 20 38 0D		Dutch	
~XX70 9	7E 30 30 37 30 20 39 0D		Swedish	
~XX70 10	7E 30 30 37 30 20 31 30 0D		Norwegian/Danish	
~XX70 11	7E 30 30 37 30 20 31 31 0D		Finnish	
~XX70 12	7E 30 30 37 30 20 31 32 0D		Greek	
~XX70 13	7E 30 30 37 30 20 31 33 0D		Traditional Chinese	
~XX70 14	7E 30 30 37 30 20 31 34 0D		Simplified Chinese	
~XX70 15	7E 30 30 37 30 20 31 35 0D		Japanese	
~XX70 16	7E 30 30 37 30 20 31 36 0D		Korean	
~XX70 17	7E 30 30 37 30 20 31 37 0D		Russian	
~XX70 18	7E 30 30 37 30 20 31 38 0D		Hungarian	
~XX70 19	7E 30 30 37 30 20 31 39 0D		Czechoslovak	
~XX70 20	7E 30 30 37 30 20 32 30 0D		Arabic	
~XX70 21	7E 30 30 37 30 20 32 31 0D		Thai	
~XX71 1	7E 30 30 37 31 20 31 0D	Projection	Front-Desktop	
~XX71 2	7E 30 30 37 31 20 32 0D		Rear-Desktop	
~XX71 3	7E 30 30 37 31 20 33 0D		Front-Ceiling	
~XX71 4	7E 30 30 37 31 20 34 0D		Rear-Ceiling	

1. Há um <CR> depois de todos os comandos ASCII.
2. 0D é o código HEX para <CR> no código ASCII.

Apêndices

SEND to projector

232 ASCII Code	HEX Code	Function		Description
~XX72 1	7E 30 30 37 32 20 31 0D	Menu Location	Top Left	
~XX72 2	7E 30 30 37 32 20 32 0D		Top Right	
~XX72 3	7E 30 30 37 32 20 33 0D		Centre	
~XX72 4	7E 30 30 37 32 20 34 0D		Bottom Left	
~XX72 5	7E 30 30 37 32 20 35 0D		Bottom Right	
~XX73 n	7E 30 30 37 33 20 a 0D	Signal	Frequency	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX74 n	7E 30 30 37 34 20 a 0D		Phase	n = 0 (a=30) ~ 63 (a=36 33)
~XX75 n	7E 30 30 37 35 20 a 0D		H. Position	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX76 n	7E 30 30 37 36 20 a 0D		V. Position	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX77 n	7E 30 30 37 37 20 aabbcc 0D	Security	Security Timer	Month/Day/Hour n = mm/dd/hh mm = 00 (aa=30 30) ~ 99 (aa=39 39) dd = 00 (bb=30 30) ~ 29 (bb=32 39) hh = 00 (cc=30 30) ~ 23 (cc=32 33)
~XX78 1	7E 30 30 37 38 20 31 0D		Security Settings	Enable
~XX78 2	7E 30 30 37 38 20 32 0D			Disable
~XX79 n	7E 30 30 37 39 20 a 0D	Projector ID		n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
~XX80 1	7E 30 30 38 30 20 31 0D	Mute	On	
~XX80 0	7E 30 30 38 30 20 30 0D		Off	
~XX81 n	7E 30 30 38 31 20 a 0D	Volume		n = 0 (a=30) ~ 20 (a=32 30)
~XX82 1	7E 30 30 38 32 20 31 0D	Logo	Optoma	
~XX82 2	7E 30 30 38 32 20 32 0D		User	
~XX83 1	7E 30 30 38 33 20 31 0D	Logo Capture		
~XX86 1	7E 30 30 38 36 20 31 0D	RS232 Port	RS232	
~XX86 2	7E 30 30 38 36 20 32 0D		Network	
~XX88 0	7E 30 30 38 38 20 30 0D	Closed Captioning	Off	
~XX88 1	7E 30 30 38 38 20 31 0D	Closed Captioning	CC1	
~XX88 2	7E 30 30 38 38 20 32 0D	Closed Captioning	CC2	
~XX89 1	7E 30 30 38 39 20 31 0D	Audio Input	Default	
~XX89 2	7E 30 30 38 39 20 32 0D		AUDIO1	
~XX89 3	7E 30 30 38 39 20 33 0D		AUDIO2	
~XX89 4	7E 30 30 38 39 20 34 0D		AUDIO3	
~XX100 1	7E 30 30 31 30 30 20 31 0D	Source Lock	On	
~XX100 0	7E 30 30 31 30 30 20 30 0D		Off	
~XX100 3	7E 30 30 31 30 30 20 33 0D	Next Source		
~XX101 1	7E 30 30 31 30 31 20 31 0D	High Altitude	On	
~XX101 0	7E 30 30 31 30 31 20 30 0D		Off	
~XX102 1	7E 30 30 31 30 32 20 31 0D	Information Hide	On	
~XX102 0	7E 30 30 31 30 32 20 30 0D		Off	
~XX103 1	7E 30 30 31 30 33 20 31 0D	Keypad Lock	On	
~XX103 0	7E 30 30 31 30 33 20 30 0D		Off	
~XX104 1	7E 30 30 31 30 34 20 31 0D	Background Color	Blue	
~XX104 2	7E 30 30 31 30 34 20 32 0D		Black	
~XX104 3	7E 30 30 31 30 34 20 33 0D		Red	
~XX104 4	7E 30 30 31 30 34 20 34 0D		Green	
~XX104 5	7E 30 30 31 30 34 20 35 0D		White	
~XX105 1	7E 30 30 31 30 35 20 31 0D	Advanced	Direct Power On	On
~XX105 0	7E 30 30 31 30 35 20 30 0D			Off
~XX113 1	7E 30 30 31 31 33 20 31 0D		Signal Power On	On
~XX113 0	7E 30 30 31 31 33 20 30 0D			Off
~XX106 n	7E 30 30 31 30 36 20 a 0D		Auto Power Off (min)	n = 0 (a=30) ~ 180 (a=31 39 39)
~XX107 n	7E 30 30 31 30 37 20 a 0D		Sleep Timer (min)	n = 0 (a=30) ~ 995 (a=39 39 39) , step +/-5
~XX114 1	7E 30 30 31 31 34 20 31 0D		Eco. Standby(1W)	On
~XX114 0	7E 30 30 31 31 34 20 30 0D			Off
~XX108 1	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Lamp Setting	Lamp Hours	
~XX109 1	7E 30 30 31 30 39 20 31 0D		Lamp Reminder	On
~XX109 0	7E 30 30 31 30 39 20 30 0D			Off
~XX110 1	7E 30 30 31 31 30 20 31 0D		Brightness Mode	Bright
~XX110 0	7E 30 30 31 31 30 20 30 0D			STD
~XX111 1	7E 30 30 31 31 31 20 31 0D		Lamp Reset	Yes
~XX111 0	7E 30 30 31 31 31 20 30 0D			No
~XX112 1	7E 30 30 31 31 32 20 31 0D	Reset		Yes
~XX112 0	7E 30 30 31 31 32 20 30 0D			No
~XX210 n	7E 30 30 32 31 30 20 a 0D		Message	n : characters (max length is 30)

SEND to Remote

~XX140 1	7E 30 30 31 34 30 20 31 0D	Power	
~XX140 2	7E 30 30 31 34 30 20 32 0D	Re-sync	
~XX140 3	7E 30 30 31 34 30 20 33 0D	Keystone +	
~XX140 4	7E 30 30 31 34 30 20 33 0D	Keystone -	
~XX140 5	7E 30 30 31 34 30 20 34 0D	AV Mute	
~XX140 7	7E 30 30 31 34 30 20 37 0D	Zoom	* EX765 / EW766 Only
~XX140 9	7E 30 30 31 34 30 20 39 0D	Volume +	
~XX140 10	7E 30 30 31 34 30 20 31 30 0D	Volume -	
~XX140 11	7E 30 30 31 34 30 20 31 31 0D	Enter	
~XX140 12	7E 30 30 31 34 30 20 31 32 0D	Menu	
~XX140 13	7E 30 30 31 34 30 20 31 33 0D	Left	
~XX140 14	7E 30 30 31 34 30 20 31 34 0D	Up	
~XX140 15	7E 30 30 31 34 30 20 31 35 0D	Right	
~XX140 16	7E 30 30 31 34 30 20 31 36 0D	Down	
~XX140 18	7E 30 30 31 34 30 20 31 38 0D	1	* Security Code
~XX140 19	7E 30 30 31 34 30 20 31 39 0D	2	
~XX140 20	7E 30 30 31 34 30 20 32 30 0D	3	
~XX140 21	7E 30 30 31 34 30 20 32 31 0D	4	
~XX140 22	7E 30 30 31 34 30 20 32 32 0D	5	
~XX140 23	7E 30 30 31 34 30 20 32 33 0D	6	
~XX140 24	7E 30 30 31 34 30 20 32 34 0D	7	
~XX140 25	7E 30 30 31 34 30 20 32 35 0D	8	
~XX140 26	7E 30 30 31 34 30 20 32 36 0D	9	

SEND from projector automatically

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
when standby/warming/cooling/out of range			INFOn	n : 0/1/2/3/4/6/7/8 = Standby/Warming/Cooling/Out of Range/ Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out

READ from projector

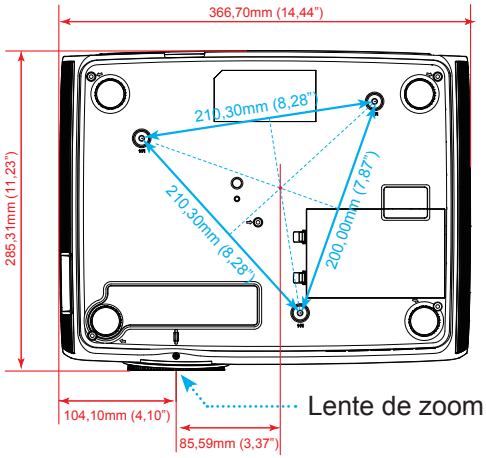
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
~XX121 1	7E 30 30 31 32 31 20 31 0D	Input Source Commands	OKn	n : 0/1/2/3/4/5/6/7 = None/DVI/VGA1/VGA2/S-Video/Video/HDMI/Wireless
~XX122 1	7E 30 30 31 32 32 20 31 0D	Sofware Version	OKdd	
~XX123 1	7E 30 30 31 32 33 20 31 0D	Display Mode	OKn	n : 0/1/2/3/4/5 = Presentation/Bright/Movie/sRGB/User1/User2
~XX124 1	7E 30 30 31 32 34 20 31 0D	Power State	OKn	n : 0/1 = Off/On
~XX125 1	7E 30 30 31 32 35 20 31 0D	Brightness	OKn	
~XX126 1	7E 30 30 31 32 36 20 31 0D	Contrast	OKn	
~XX127 1	7E 30 30 31 32 37 20 31 0D	Aspect Ratio	OKn	n : 0/1/2/3 = 4:3/16:9-I/16:9-II/Window
~XX128 1	7E 30 30 31 32 38 20 31 0D	Color Temperature	OKn	n : 0/1/2 = Warm/Medium/Cold
~XX129 1	7E 30 30 31 32 39 20 31 0D	Projection Mode	OKn	n : 0/1/2/3 = Front-Desktop/ Rear-Desktop/ Front-Ceiling/ Rear-Ceiling
~XX150 1	7E 30 30 31 35 30 20 31 0D	Information	OKabbbbccdddde	a : 0/1 = Off/On bbbb: LampHour cc: source 00/01/02/03/04/05/06/07 = None/DVI/VGA1/VGA2/S-Video/Video/HDMI/Wireless dddd: FW version e : Display mode 0/1/2/3/4/5/6 None/Presentation/Bright/Movie/sRGB/User1/User2
~XX151 1	7E 30 30 31 35 31 20 31 0D	Model name	OKn	n :1/2 = EX765/EW766

Instalação no teto

1. Para prevenir danos em seu projetor, use a montagem de teto Optoma.
2. Se quiser usar um kit de montagem no teto de terceiros, certifique-se de que os parafusos usados para montar o projetor estão em conformidade com as seguintes especificações:
   - Tipo do parafuso: M4
   - Comprimento de parafuso: 8mm

NOTE

❖ Note que os danos resultantes da instalação incorreta invalidam a garantia.



NOTE

⚠ Aviso:

1. Se você comprar uma montagem de teto de outra empresa, se certifique de usar o tamanho correto de parafuso. O tamanho do parafuso vai variar dependendo da espessura da placa de montagem.
2. Se certifique de manter uma brecha de pelo menos 10 cm entre o teto e a parte superior do projetor.
3. Evite instalar o projetor perto de uma fonte de calor.

Escritórios globais da Optoma

Para serviço ou suporte, entre em contato com o escritório local.

EUA

715 Sycamore Drive
Milpitas, CA 95035, USA
www.optomausa.com

Tel.: 408-383-3700
Fax: 408-383-3702
Serviço: services@optoma.com

Canadá

5630 Kennedy Road, Mississauga,
ON, L4Z 2A9, Canada
www.optoma.ca

Tel.: 905-361-2582
Fax: 905-361-2581
Serviço: canadacsragent@optoma.com

Europa

42 Caxton Way, The Watford Business Park
Watford, Hertfordshire,
WD18 8QZ, UK
www.optoma.eu
Telefone de serviço:
+44 (0)1923 691865

Tel.: +44 (0) 1923 691 800
Fax: +44 (0) 1923 691 888
Serviço: service@tsc-europe.com

França

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

Tel.: +33 1 41 46 12 20
Fax: +33 1 41 46 94 35
Serviço: savoptoma@optoma.fr

Espanha

C/ José Hierro,36 Of. 1C
28529 Rivas VaciaMadrid,
Espanha

Tel.: +34 91 499 06 06
Fax: +34 91 670 08 32

Alemanha

Werftstrasse 25
D40549 Düsseldorf,
Alemanha

Tel.: +49 (0) 211 506 6670
Fax: +49 (0) 211 506 66799
Serviço: info@optoma.de

Escandinávia

Grev Wedels Plass 2
3015 Drammen
Noruega

Tel.: +47 32 26 89 90
Fax: +47 32 83 78 98
Serviço: info@optoma.no

América Latina

715 Sycamore Drive
Milpitas, CA 95035, USA
www.optoma.com.br

Tel.: 408-383-3700
Fax: 408-383-3702
www.optoma.com.mx

Coréia

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F,Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku, Tel.: +82+2+34430004
Seoul,135-815, CORÉIA Fax: +82+2+34430005

Japão

東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエスエム E-mail : info@osscreen.com
サポートセンター:0120-46-5040 www.os-worldwide.com

Taiwan

5F., No. 108, Minchiuan Rd. Tel : +886-2-2218-2360
Shindian City, Fax: +886-2-2218-2313
Taipei Taiwan 231, R.O.C. Serviço: services@optoma.com.tw
www.optoma.com.tw asia.optoma.com

Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street, Tel.: +852-2396-8968
Cheung Sha Wan, Fax: +852-2370-1222
Kowloon, Hong Kong www.optoma.com.hk

China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd., Tel.: +86-21-62947376
Changning District Fax: +86-21-62947375
Xangai, 200052, China www.optoma.com.cn

Notas reguladoras e de segurança

Este apêndice apresenta os avisos gerais sobre seu projetor.

Aviso da FCC

Este dispositivo foi testado e está em conformidade com os limites de um dispositivo digital Classe B, de acordo com a Parte 15 das Normas da FCC. Estes limites foram estipulados para oferecer proteção razoável contra interferência prejudicial numa instalação residencial. Este dispositivo gera, usa e pode irradiar energia de radiofreqüência e, se não for instalado e usado de acordo com as instruções, poderá causar interferência prejudicial às radiocomunicações.

Entretanto, não há qualquer garantia de que a interferência não ocorrerá numa instalação em particular. Se este dispositivo causar interferência prejudicial à recepção de rádio ou televisão, o que pode ser determinado desligando e ligando o dispositivo, o usuário deverá tentar corrigir a interferência tomando uma ou mais das seguintes medidas:

- Reoriente ou reposicione a antena receptora.
- Aumente a distância entre o dispositivo e o receptor.
- Conecte o dispositivo a uma tomada num circuito diferente daquele ao qual o receptor está conectado.
- Consulte o revendedor ou um técnico de rádio/televisão experiente para obter ajuda.

Aviso: Cabos blindados

Todas as conexões a outros dispositivos computacionais devem ser feitas com cabos blindados para manter a conformidade com as normas da FCC.

Atenção

Alterações ou modificações não expressamente aprovadas pelo fabricante podem anular a autoridade do usuário, que é oferecida pela Federal Communications Commission, para operar este projetor.

Condições de operação

Este dispositivo está em conformidade com a Parte 15 das Normas FCC. A operação está sujeita a estas duas condições:

1. Este dispositivo não pode provocar interferência prejudicial e
2. TEhis ste dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida, inclusive interferências que possam causar uma operação indesejada.

Aviso: Usuários canadenses

Este dispositivo digital Classe B está em conformidade com a norma canadense ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numerique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

Declaração de conformidade para os países da UE

- Diretriz de EMC 2004/108/EC (incluindo emendas)
- Diretriz de Baixa Tensão 2006/95/EC
- Diretriz de R&TTE 1999/5/EC (se o produto tiver uma função de RF)

Instruções de eliminação

Não jogue este dispositivo eletrônico no lixo ao eliminá-lo. Para minimizar a poluição e garantir a máxima proteção do meio ambiente, recicle-o.